Pato Donald

Quadridisney

Nº 2233

CÓD.0001 02233>

ISSN 0104-2092

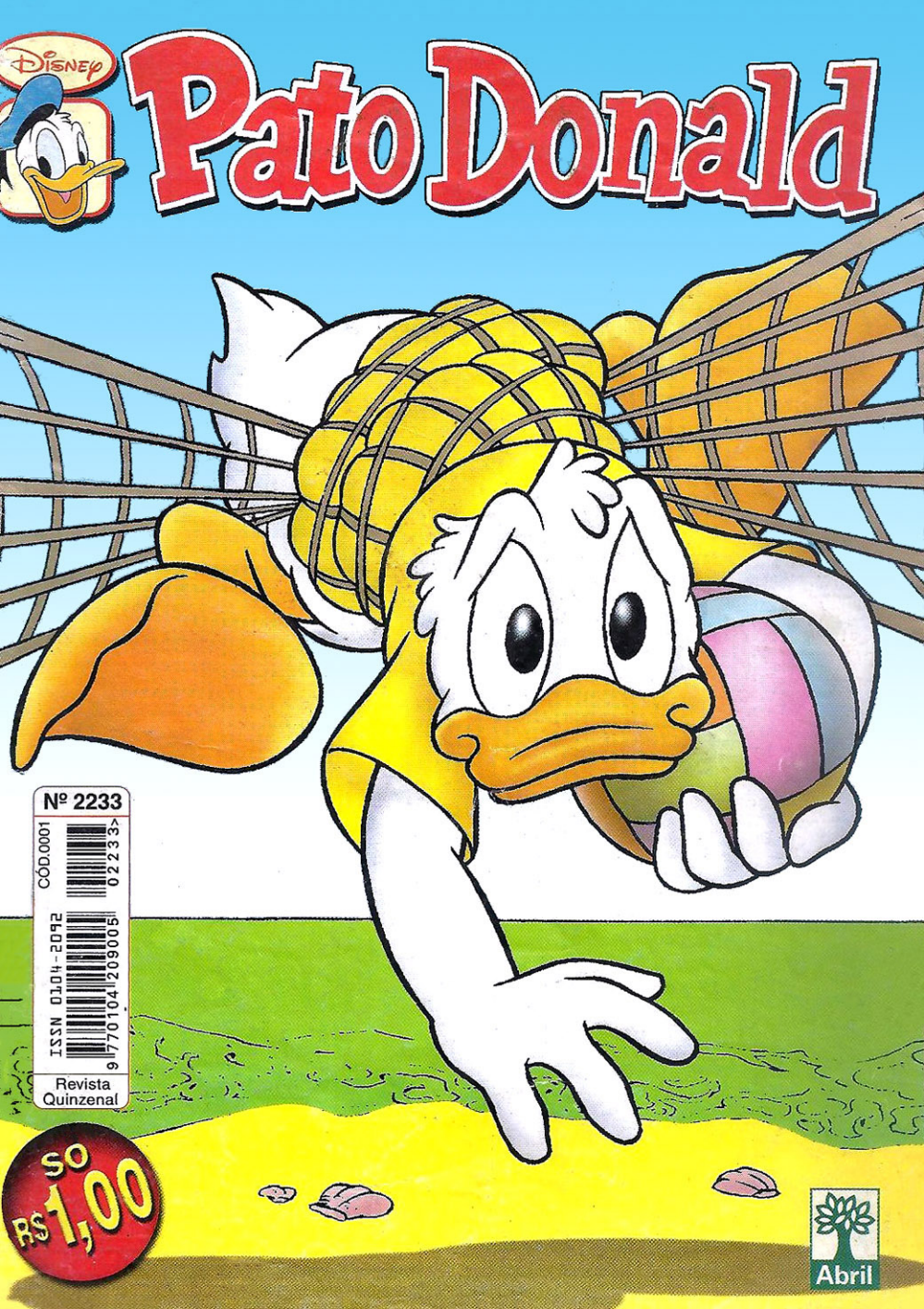
9 770104 209005

Revista Quinzenal

SÓ R$ 1,00

Abril

Pato Donald



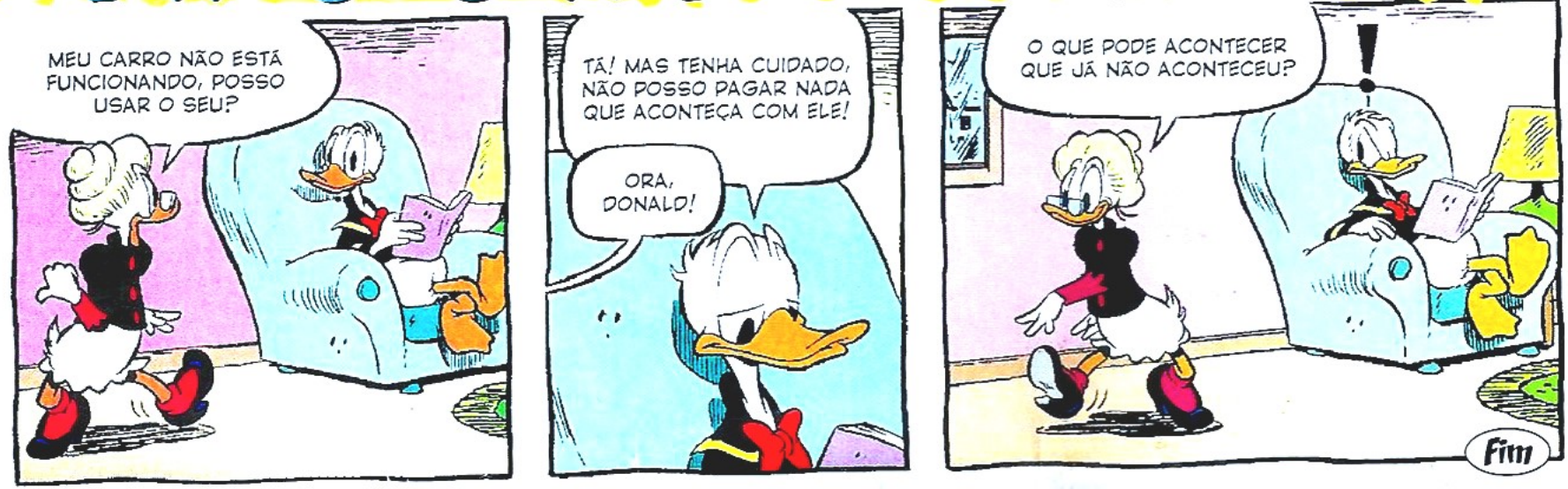
Nº 2233
CÓD.0001 02233
ISSN 0104-2092
9 770104 209005
Revista Quinzenal

SÓ R$ 1,00

Abril

TIRAS DO DONALD TIRAS DO DONALD

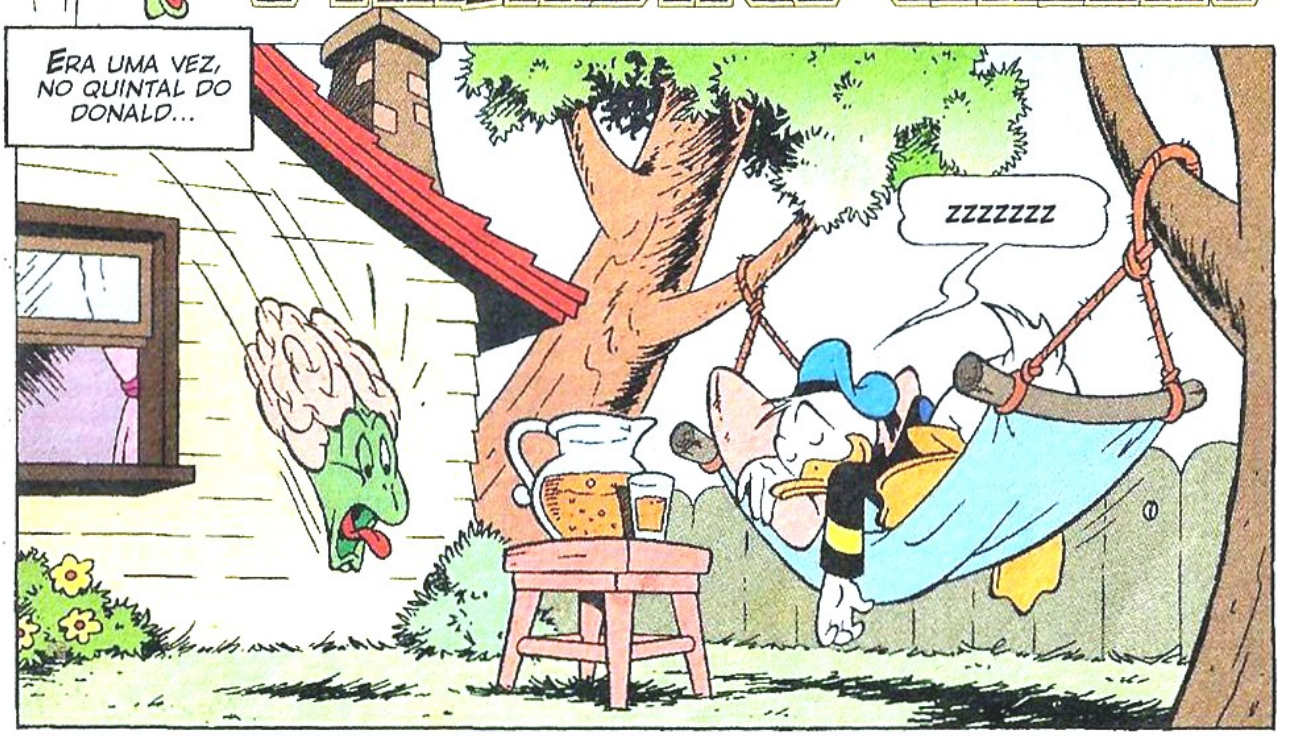
TIRAS DO DONALD TIRAS DO DONALD



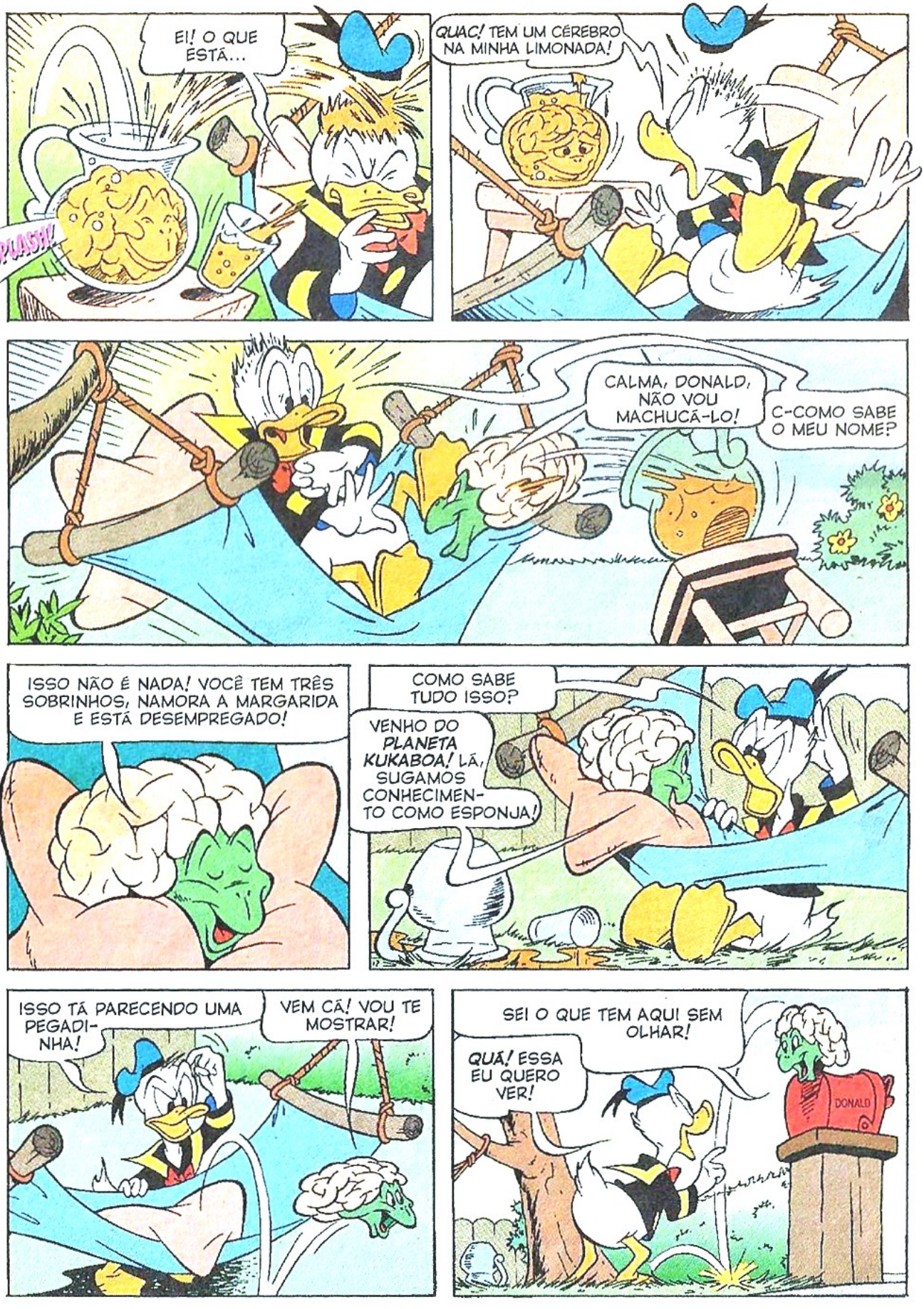
DONALD

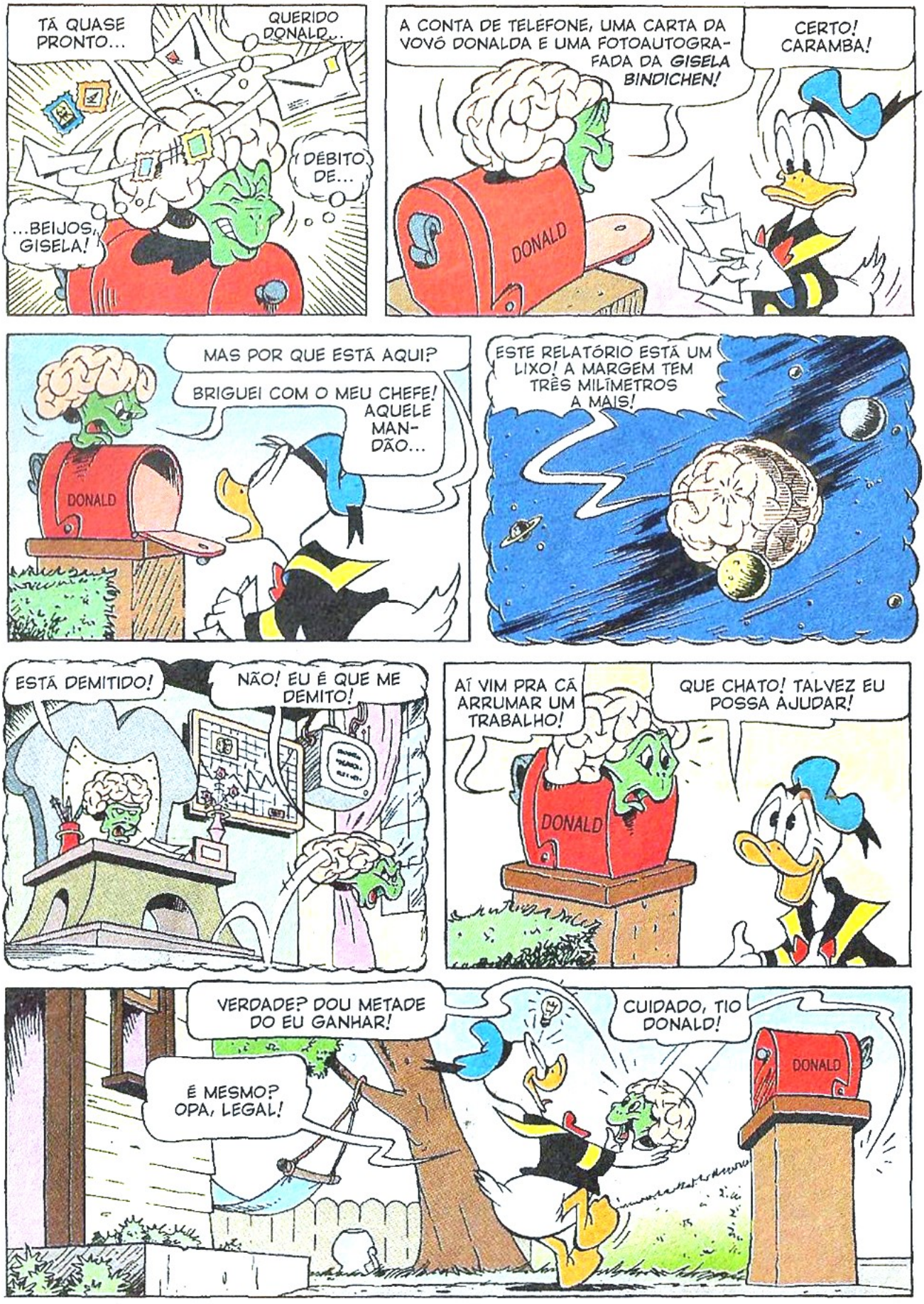
Walt Disney

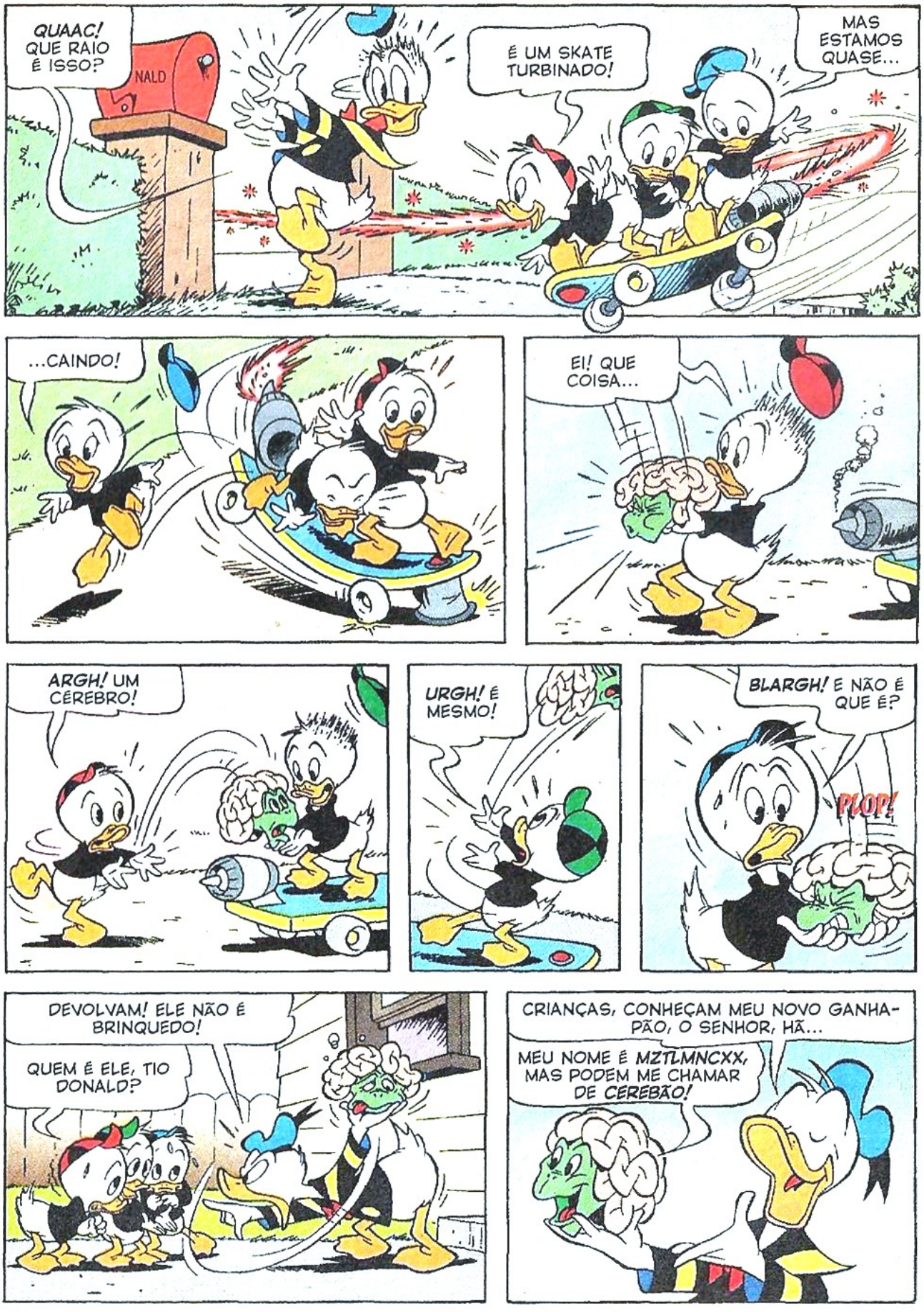
O FANTÁSTICO CEREBÃO

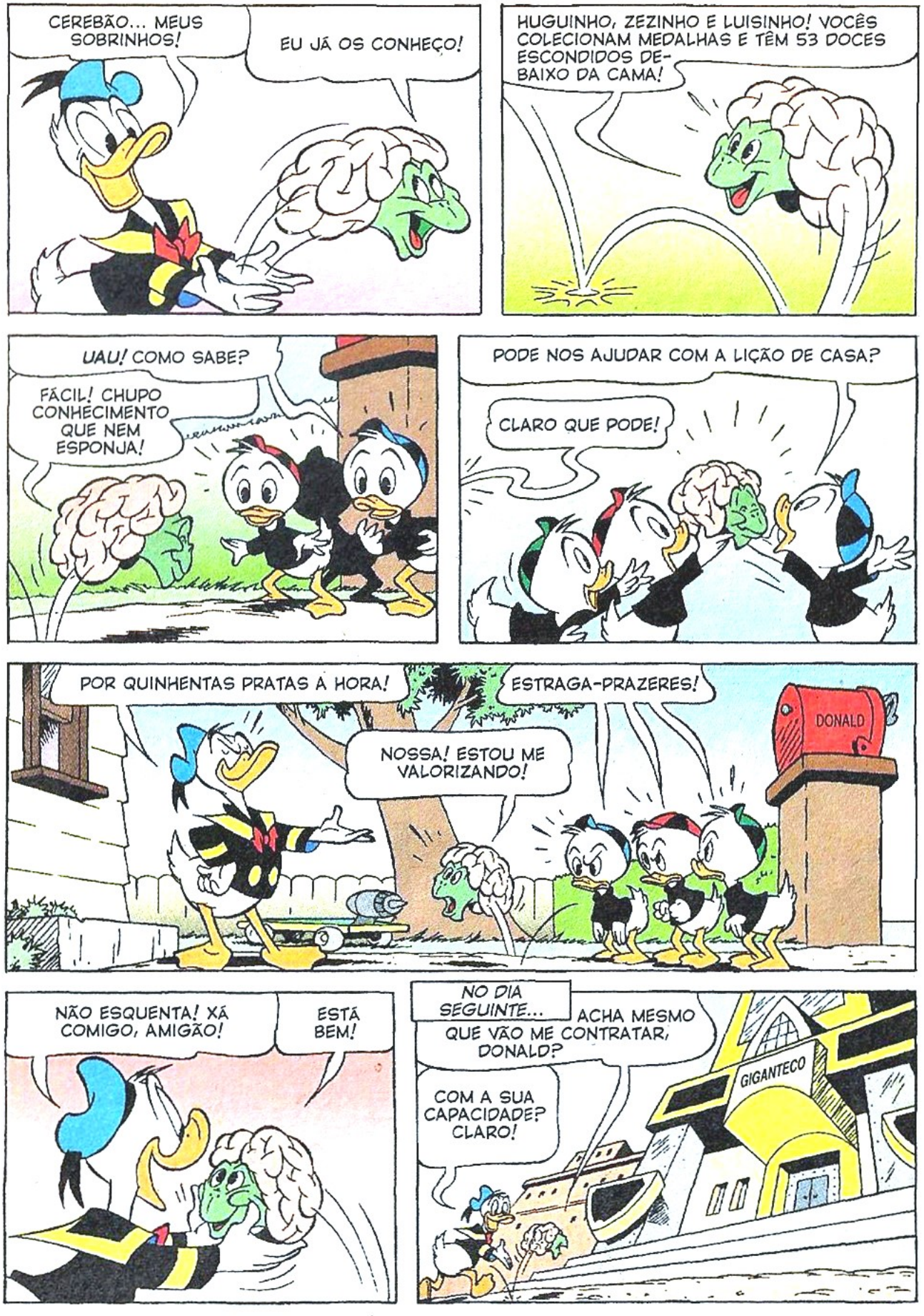


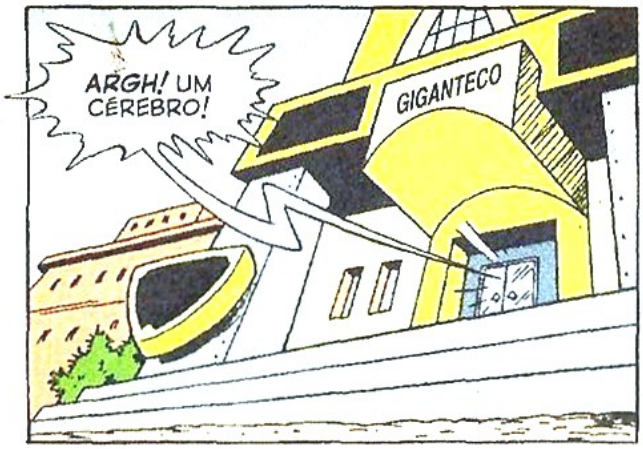
D99201-PD2233/1

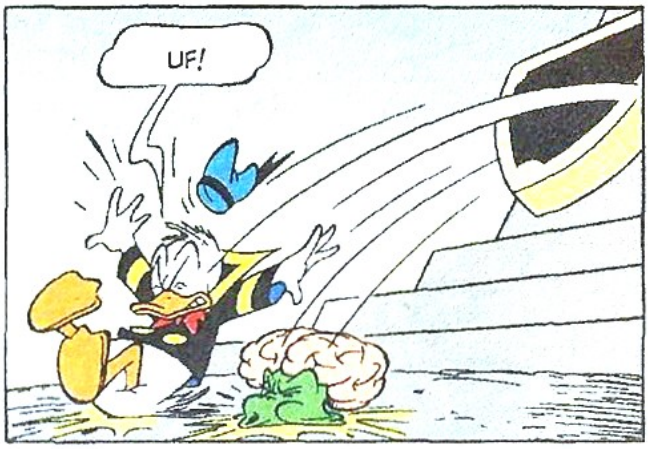

EI! O QUE ESTÁ...
SPLASH!
QUAC! TEM UM CÉREBRO NA MINHA LIMONADA!
CALMA, DONALD, NÃO VOU MACHUCÁ-LO!
C-COMO SABE O MEU NOME?
ISSO NÃO É NADA! VOCÊ TEM TRÊS SOBRINHOS, NAMORA A MARGARIDA E ESTÁ DESEMPREGADO!
COMO SABE TUDO ISSO?
VENHO DO PLANETA KUKABOA! LÁ, SUGAMOS CONHECIMENTO COMO ESPONJA!
ISSO TÁ PARECENDO UMA PEGADINHA!
VEM CÁ! VOU TE MOSTRAR!
SEI O QUE TEM AQUI SEM OLHAR!
QUÁ! ESSA EU QUERO VER!
DONALD

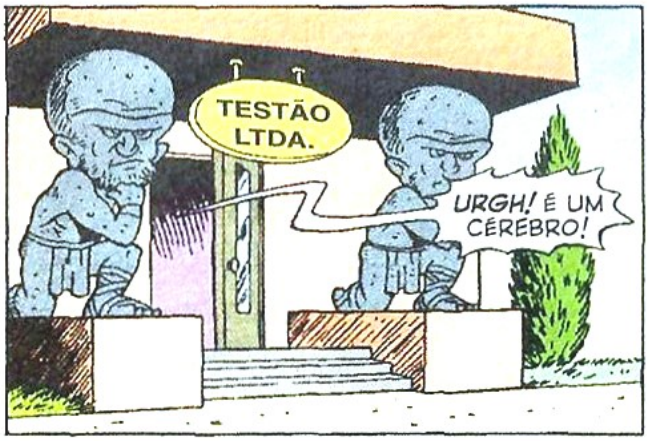

TÁ QUASE PRONTO...
QUERIDO DONALD...
DÉBITO DE...
...BEIJOS, GISELA!
A CONTA DE TELEFONE, UMA CARTA DA VOVÓ DONALDA E UMA FOTOAUTOGRAFADA DA GISELA BINDICHEN!
CERTO! CARAMBA!
DONALD
MAS POR QUE ESTÁ AQUI?
BRIGUEI COM O MEU CHEFE! AQUELE MANDÃO...
DONALD
ESTE RELATÓRIO ESTÁ UM LIXO! A MARGEM TEM TRÊS MILÍMETROS A MAIS!
ESTÁ DEMITIDO!
NÃO! EU É QUE ME DEMITO!
AÍ VIM PRA CÁ ARRUMAR UM TRABALHO!
QUE CHATO! TALVEZ EU POSSA AJUDAR!
DONALD
VERDADE? DOU METADE DO EU GANHAR!
É MESMO? OPA, LEGAL!
CUIDADO, TIO DONALD!
DONALD

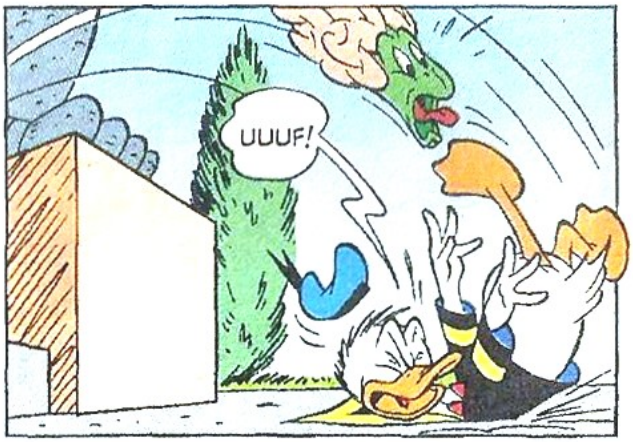

QUAAC! QUE RAIO É ISSO?
NALD
É UM SKATE TURBINADO!
MAS ESTAMOS QUASE...
...CAINDO!
EI! QUE COISA...
ARGH! UM CÉREBRO!
URGH! É MESMO!
BLARGH! E NÃO É QUE É?
PLOP!
DEVOLVAM! ELE NÃO É BRINQUEDO!
QUEM É ELE, TIO DONALD?
CRIANÇAS, CONHEÇAM MEU NOVO GANHA-PÃO, O SENHOR, HÃ...
MEU NOME É MZTLMNCXX, MAS PODEM ME CHAMAR DE CEREBÃO!

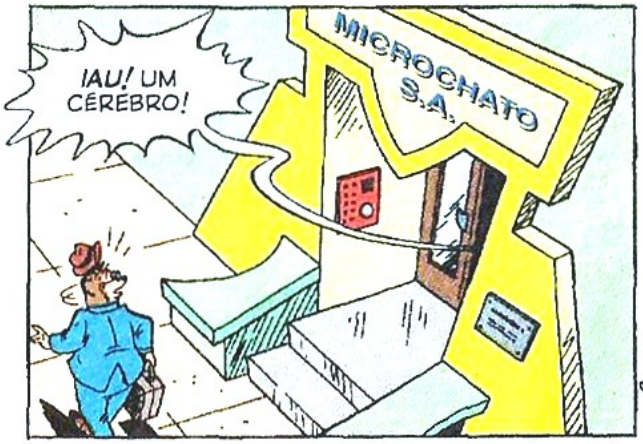

CEREBÃO... MEUS SOBRINHOS!
EU JÁ OS CONHEÇO!
HUGUINHO, ZEZINHO E LUISINHO! VOCÊS COLECIONAM MEDALHAS E TÊM 53 DOCES ESCONDIDOS DE-BAIXO DA CAMA!
UAU! COMO SABE?
FÁCIL! CHUPO CONHECIMENTO QUE NEM ESPONJA!
PODE NOS AJUDAR COM A LIÇÃO DE CASA?
CLARO QUE PODE!
POR QUINHENTAS PRATAS A HORA!
ESTRAGA-PRAZERES!
NOSSA! ESTOU ME VALORIZANDO!
DONALD
NÃO ESQUENTA! XÁ COMIGO, AMIGÃO!
ESTÁ BEM!
NO DIA SEGUINTE...
ACHA MESMO QUE VÃO ME CONTRATAR, DONALD?
COM A SUA CAPACIDADE? CLARO!
GIGANTECO


ARGH! UM CÉREBRO!
GIGANTECO


UF!

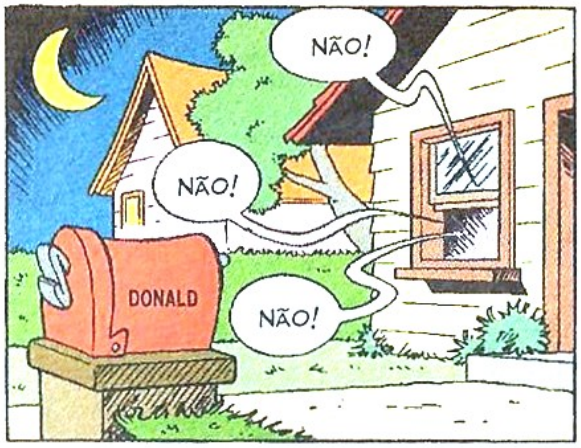

TESTÃO LTDA.
URGH! É UM CÉREBRO!


UUUF!


IAU! UM CÉREBRO!
MICROCHATO S.A.

MA-MÃE!

NO FIM DO DIA...
PARECE QUE NINGUÉM ME QUER!
NÃO FIQUE CHATEADO! CONHEÇO TRÊS CARINHAS QUE VÃO ADORAR CONTRATÁ-LO!


NÃO!
NÃO!
DONALD
NÃO!

QUE TAL UMA MOEDA POR HORA PELOS SERVIÇOS DO CEREBÃO?
JÁ TERMINAMOS A LIÇÃO DE CASA!

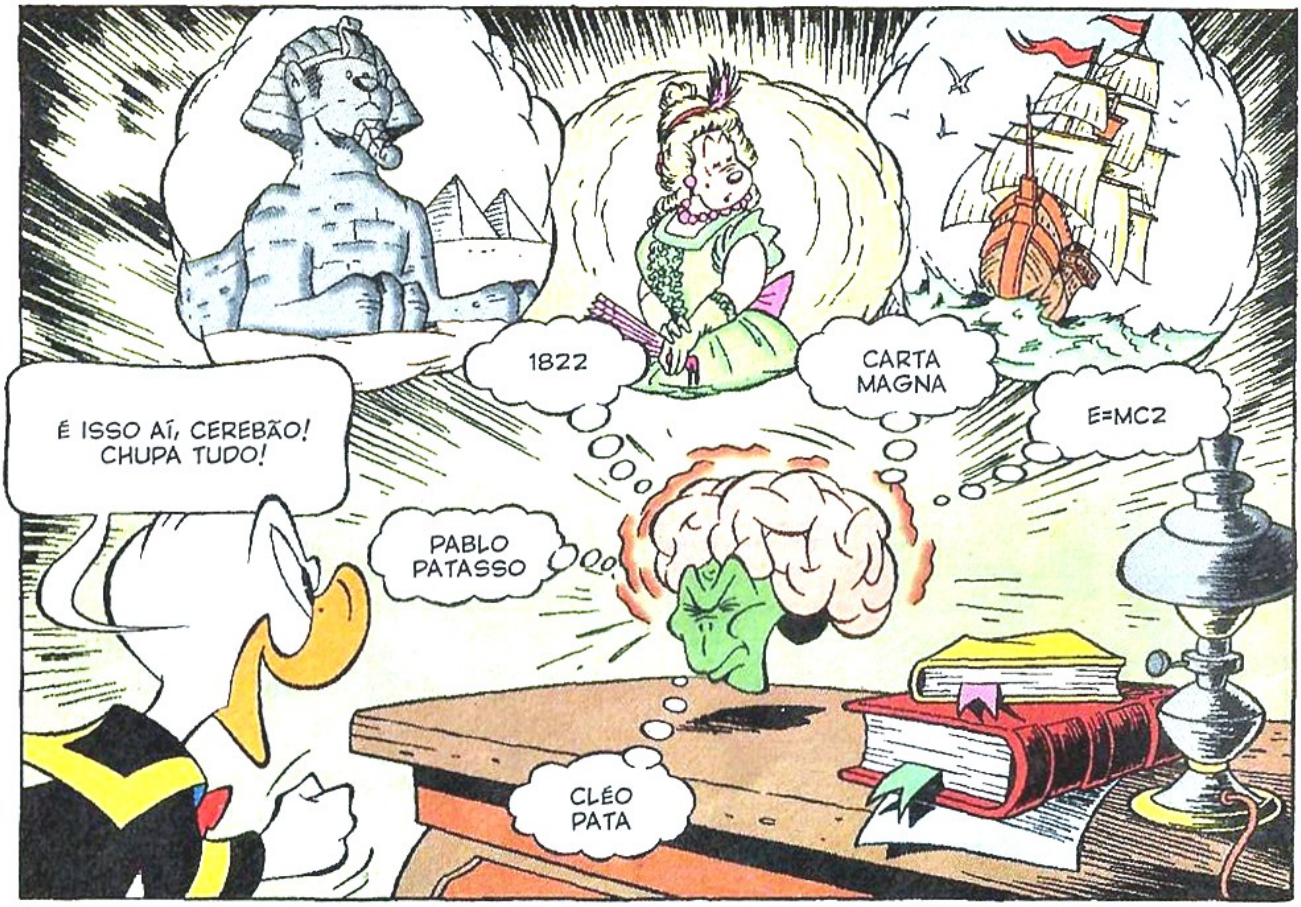
PRECISO DA GRANA! ELE ESTÁ COMENDO A CASA TODA!
QUE LHE SIRVA DE LIÇÃO, TIO!
VOCÊ TENTOU EXPLORAR UM POBRE CÉREBRO INDEFESO!
NHAM! NHAM!

O CEREBÃO NÃO ESTÁ À VENDA!
EU SEI!

MAS PODERIA ESTAR! HUMMM...
NHAC! NHAC!

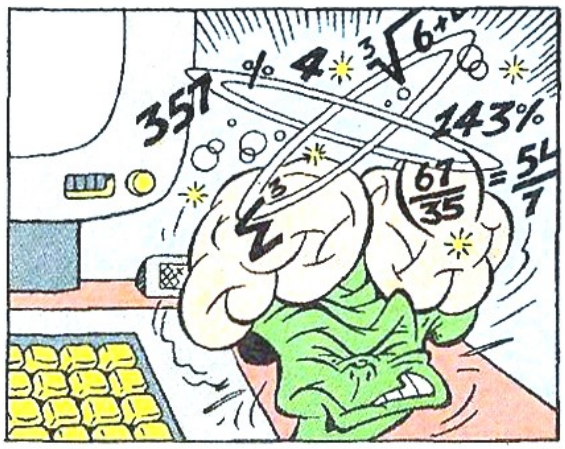
NO DIA SEGUINTE...
O QUE TEM AQUI, DONALD?
BIBLIOTECA
É O MELHOR LUGAR PRA CHUPAR CONHECIMENTO, CEREBÃO!

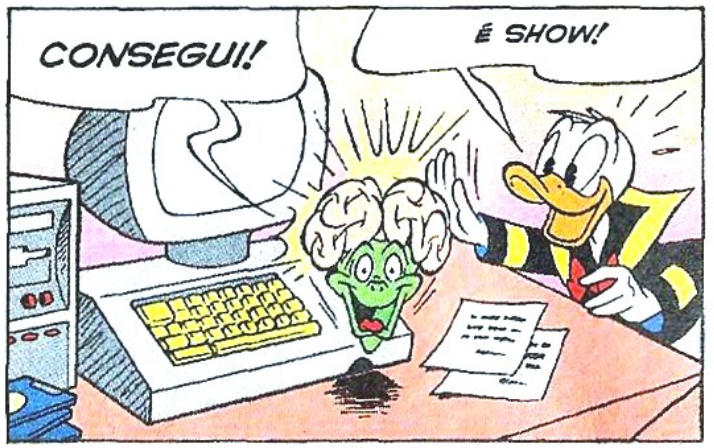
MAS O QUE É QUE EU TENHO DE ABSORVER?
TUDO, MEU VELHO, TUDO!

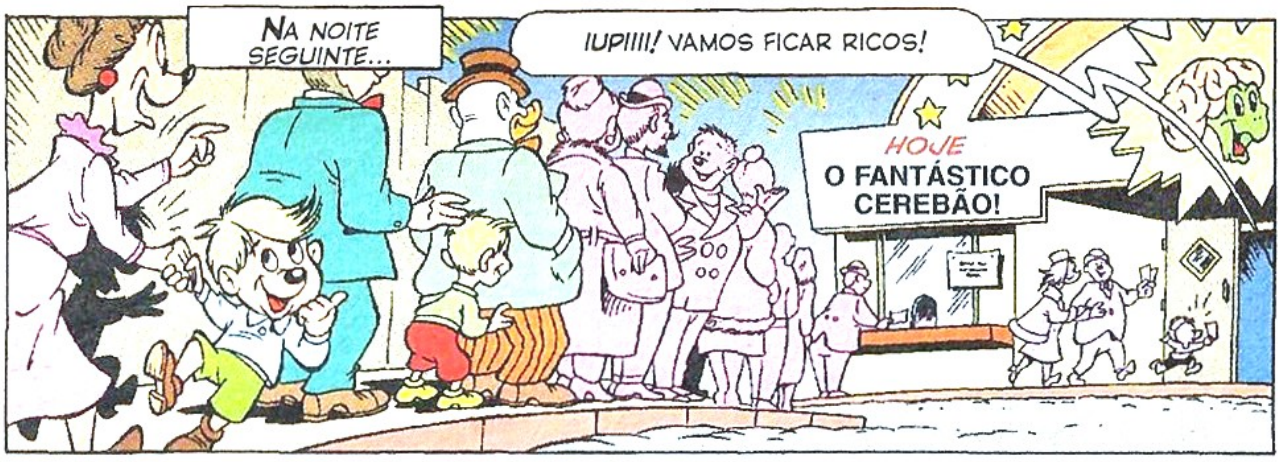

É ISSO AÍ, CEREBÃO! CHUPA TUDO!
PABLO PATASSO
1822
CLÉO PATA
CARTA MAGNA
E=MC2

MUITOS MINUTOS DEPOIS...
PRONTO! ACHA QUE É O SUFICIENTE, DONALD?

AINDA NÃO! VAMOS ADICIONAR ALGUNS GIGABYTES!
BICO!


357
143%


CONSEGUI!
É SHOW!


NA NOITE SEGUINTE...
IUPIIII! VAMOS FICAR RICOS!
HOJE
O FANTÁSTICO CEREBÃO!

E QUANTO A MIM? QUANDO VOU TRABALHAR?
SÓ HOJE, AMIGÃO! RESPONDA A TODAS AS PERGUNTAS E DEPOIS VAMOS NOS APOSENTAR!

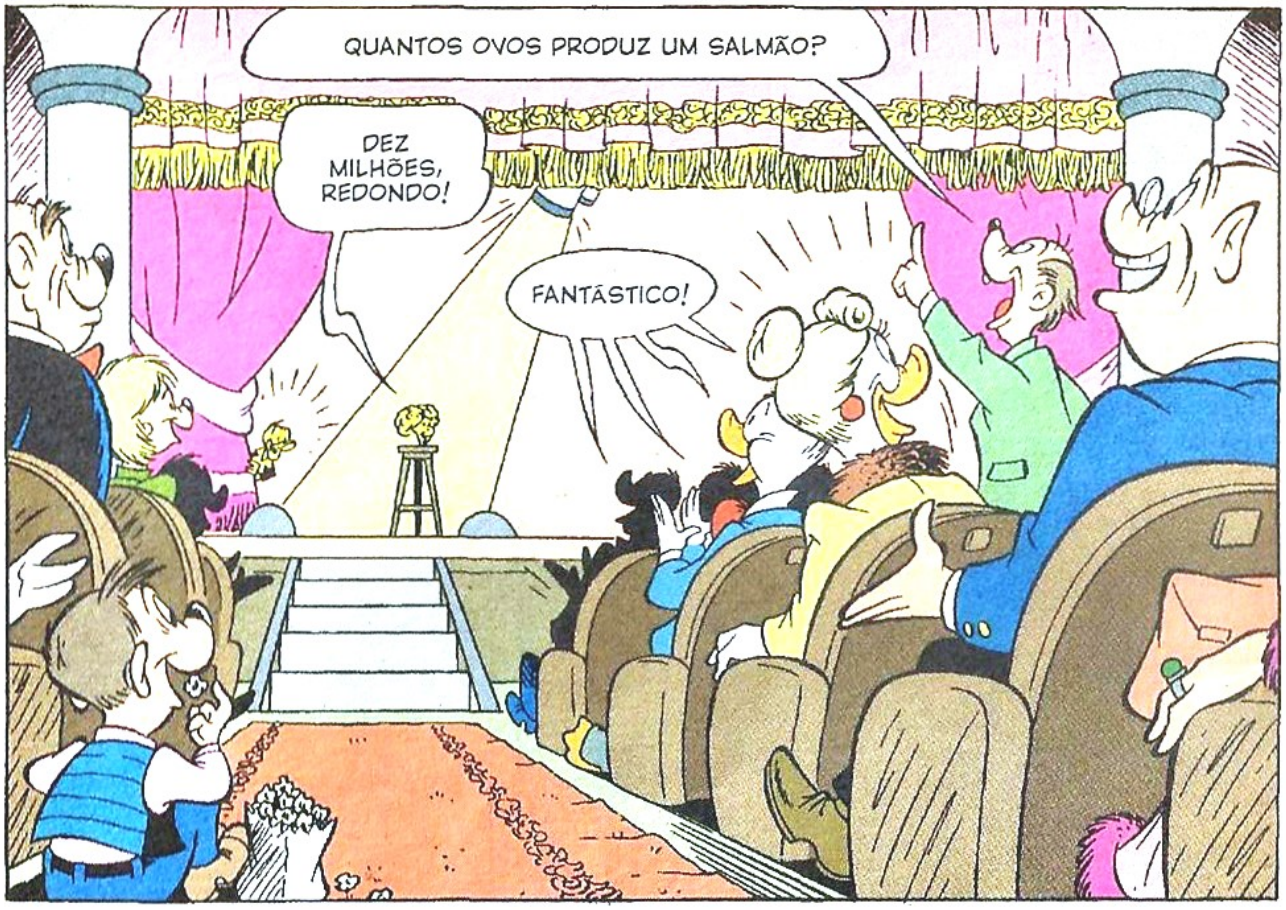
MAS E SE EU NÃO SOUBER A RESPOSTA?

TÁ BRINCANDO? VOCÊ É O SUPERCEREBÃO!
ESTOU COM FOME! QUE TAL UM PUDIM DE LEITE?

NADA DISSO! É HORA DO SHOW!
(GLUP!) ESTOU NERVOSO!

ASSIM...
ELE CHUPA CONHECIMENTO COMO UMA ESPONJA! SABE TODAS AS RESPOSTAS!

SENHORAS E SENHORES, O FANTÁSTICO CEREBÃO!

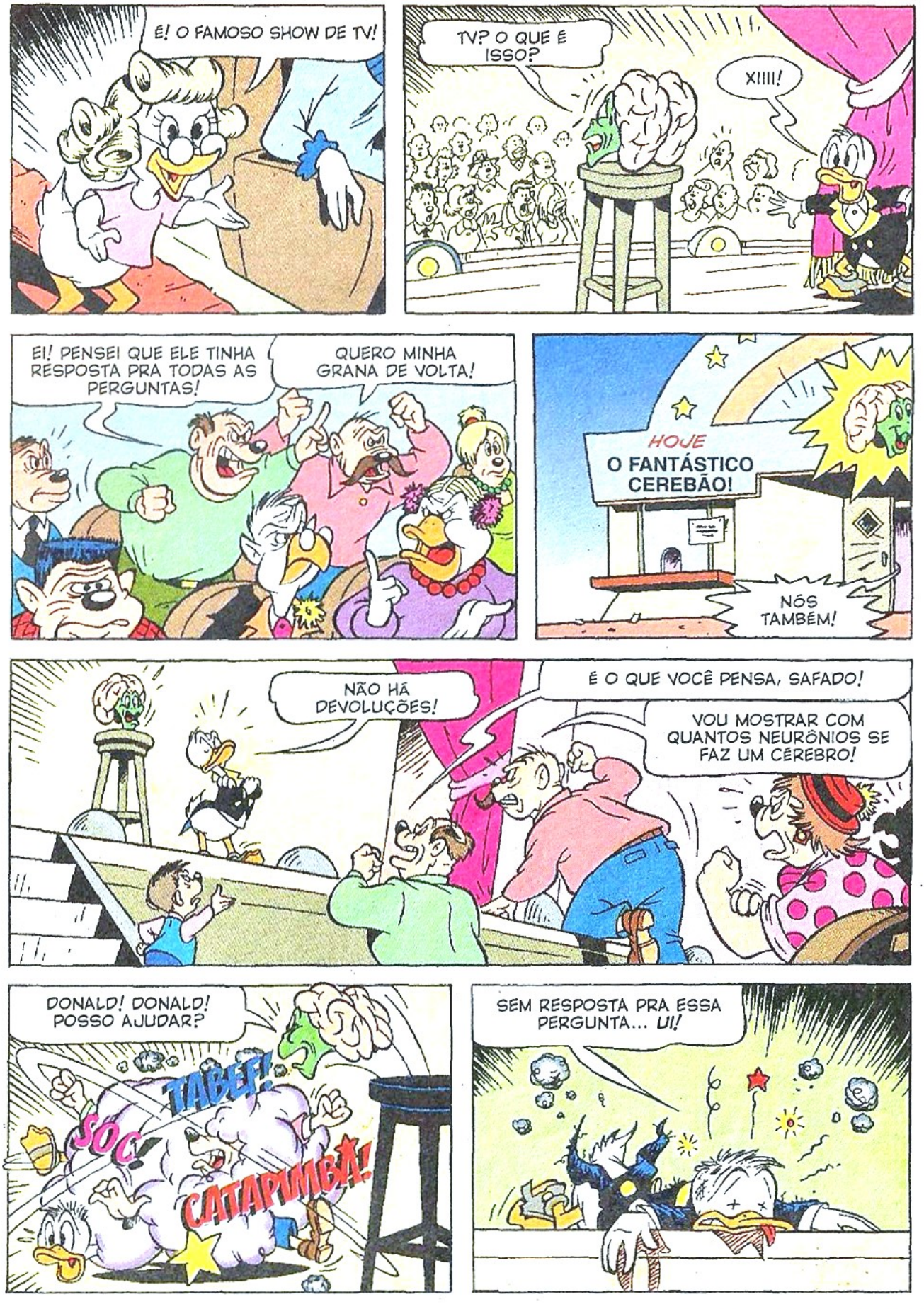

QUANTOS OVOS PRODUZ UM SALMÃO?
DEZ MILHÕES, REDONDO!
FANTÁSTICO!

QUANTAS ARANHAS SÃO NECESSÁRIAS PRA OBTER UM QUILO DE TEIA?

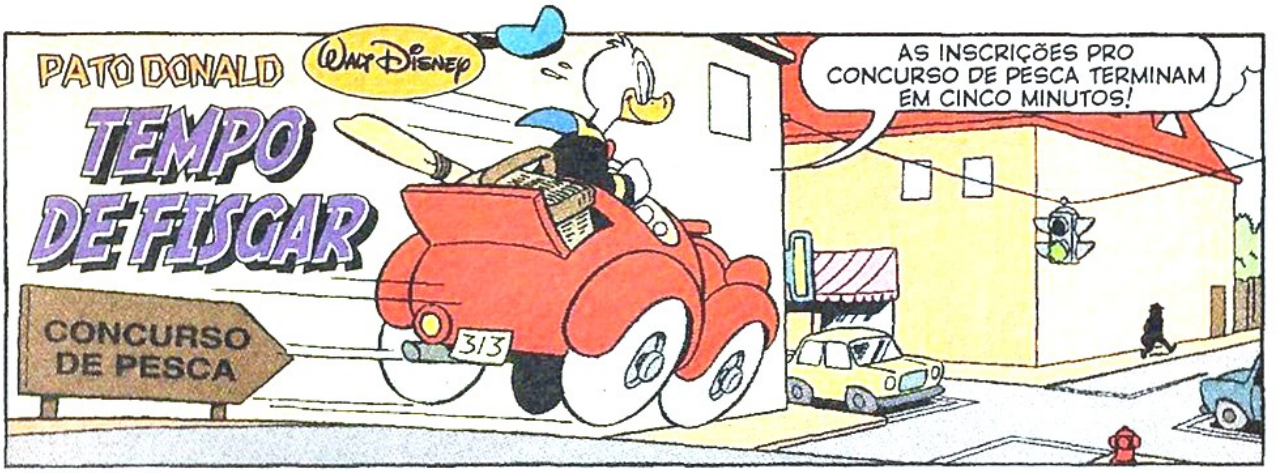
EXATAMENTE 27 618!
ESPANTOSO!
INCRÍVEL!

QUEM FAZ O PAPEL DO PORQUINHO NO SÍTIO DO CARA-DE-PAU AMARELO?

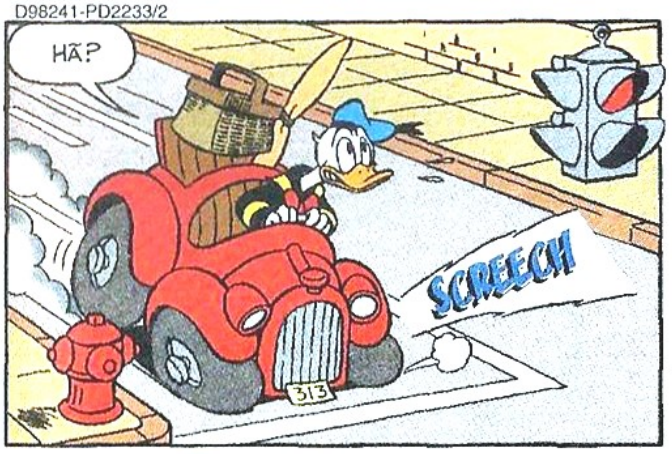
C-CARA-DE-PAU? (GLUP!) VOCÊ DISSE SÍTIO DO CARA-DE-PAU?

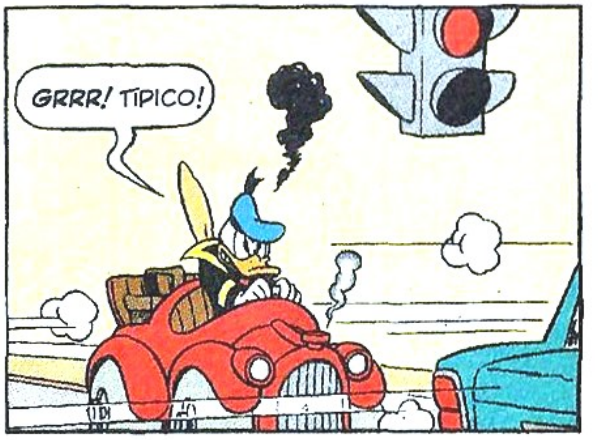

É! O FAMOSO SHOW DE TV!
TV? O QUE É ISSO?
XIIII!
EI! PENSEI QUE ELE TINHA RESPOSTA PRA TODAS AS PERGUNTAS!
QUERO MINHA GRANA DE VOLTA!
HOJE
O FANTÁSTICO CEREBÃO!
NÓS TAMBÉM!
NÃO HÁ DEVOLUÇÕES!
É O QUE VOCÊ PENSA, SAFADO!
VOU MOSTRAR COM QUANTOS NEURÔNIOS SE FAZ UM CÉREBRO!
DONALD! DONALD! POSSO AJUDAR?
TABEF!
SOC!
CATAPIMBA!
SEM RESPOSTA PRA ESSA PERGUNTA... UI!

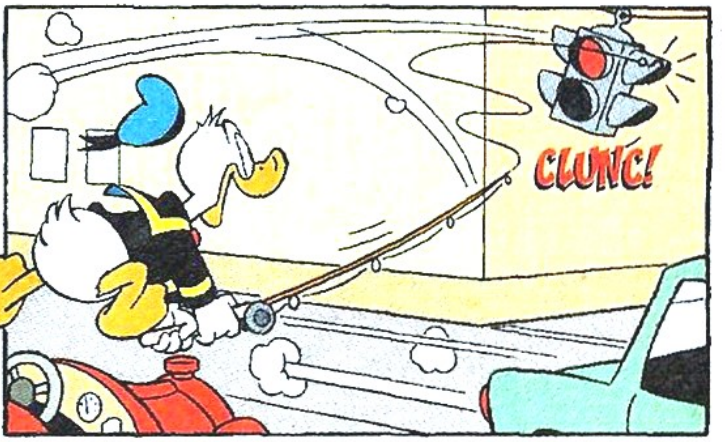
ALGUM TEMPO DEPOIS...
O QUE ACONTECEU, CEREBÃO? VOCÊ SABE TUDO SOBRE O UNIVERSO!
NEM TUDO, DONALD! NÓS NÃO ABSORVEMOS INFORMAÇÃO INÚTIL!
MAS VOCÊ SABIA SOBRE OS DOCES DOS MENINOS!
ISSO NÃO É INÚTIL! SÃO DOCES!
ESSA NÃO! ACHO MELHOR PROCURAR EMPREGO!
PODERIA ME DIZER ANTES O QUE É TV?
VOU TE MOSTRAR!
EBA! INFORMAÇÃO INÚTIL DEVE SER UM BARATO!
ASSIM...
UM PATO DESEMPREGADO JÁ É RUIM...
UM CÉREBRO É PIOR AINDA!
HUMPF!
CHAME O PORQUINHO, VISCONDE DE PEDREGOSA!
Fim

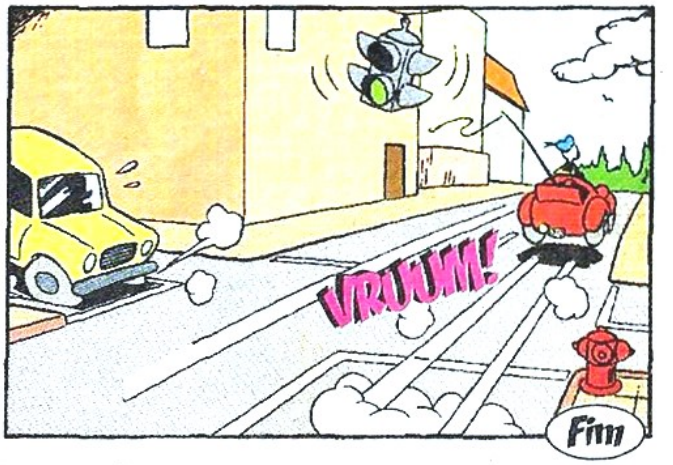


D98241-PD2233/2



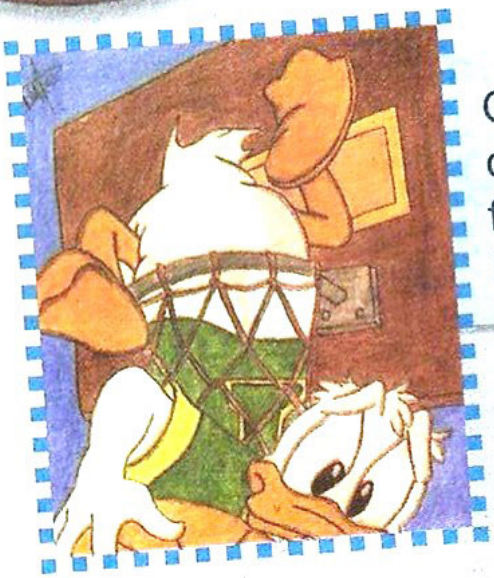




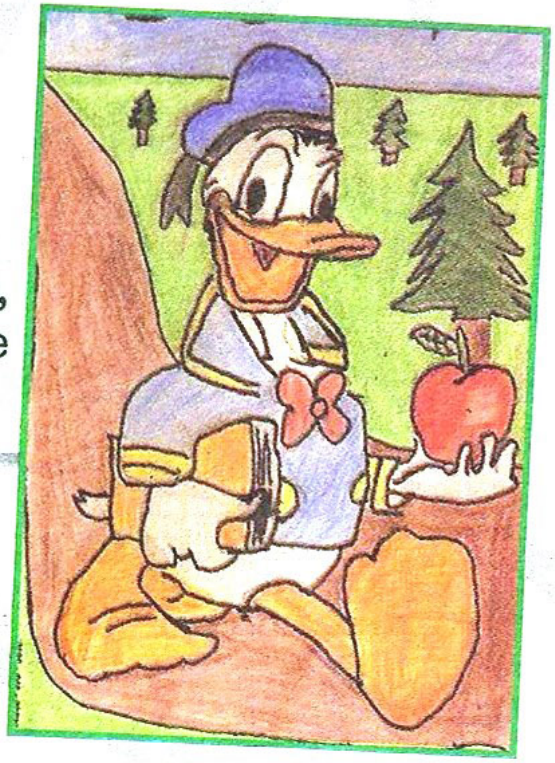


ESPAÇO DO LEITOR

Faça um desenho de qualquer personagem Disney e envie para a revista do Pato Donald: Av. das Nações Unidas, 7221, 8º andar, CEP 05425-902, São Paulo - SP. Use, de preferência, sulfite e não recorte o papel. Em sua carta, não se esqueça de colocar nome, endereço completo e data de nascimento.

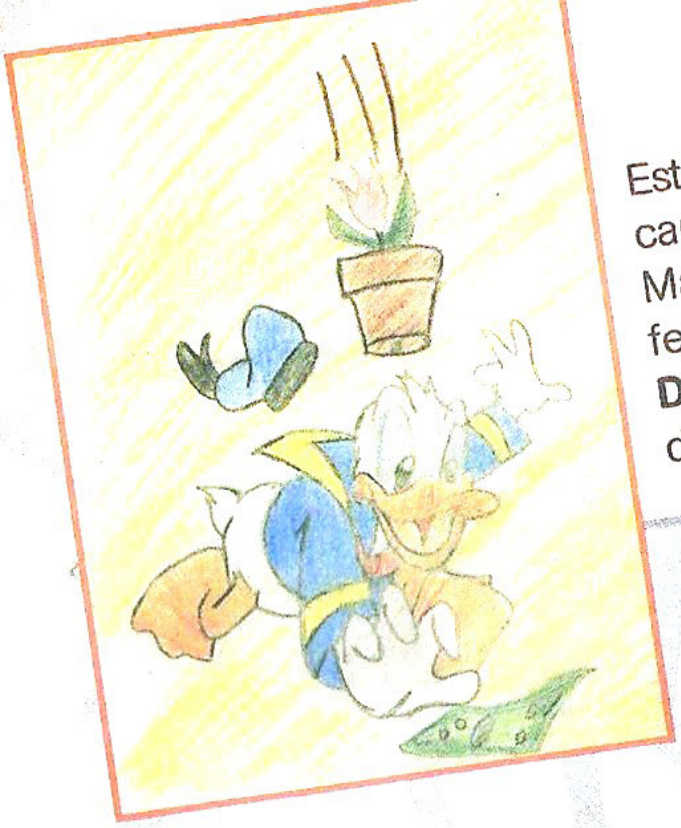


O **DANILO ALVES RIBEIRO,** de 13 anos, de Guarulhos-SP, foi quem enviou este Donald todo enrolado.



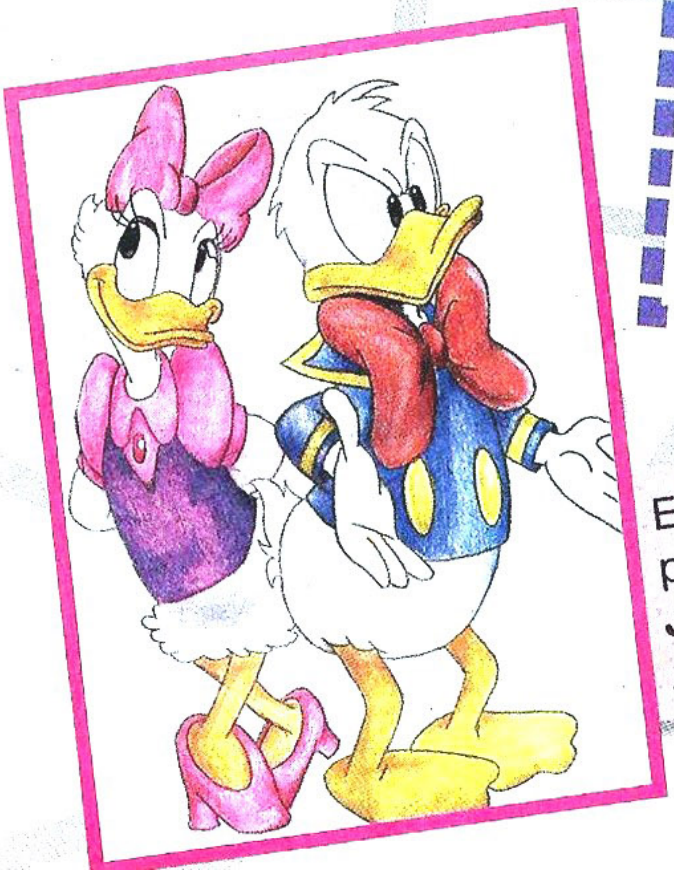
Foi o **PEDRO PITUBA LINS NETO,** do Rio de Janeiro, quem fez este Donald simpático.

Esta patinha linda e cheia de graça é obra do **DAVI DE CASTRO BATISTA,** de 12 anos, de Goiânia-GO.



Este desenho caprichado da Margarida foi feito pelo **VÂNIO DOS REIS TOMÉ,** de Tubarão-SC.

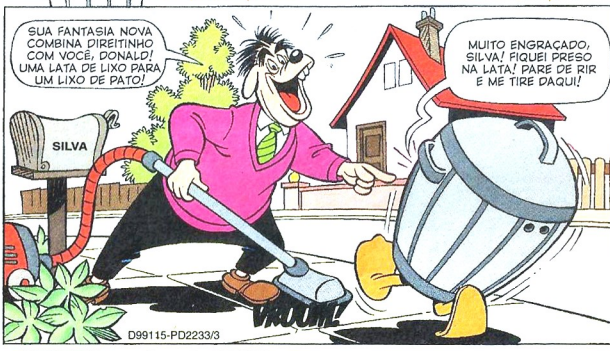
Esta Margarida foi enviada pela **PRISCILA OLIVEIRA VIEIRA,** de 12 anos, de Brasília-DF.

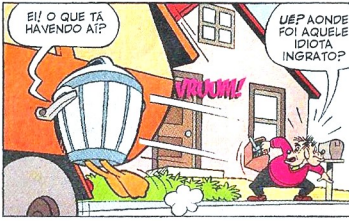


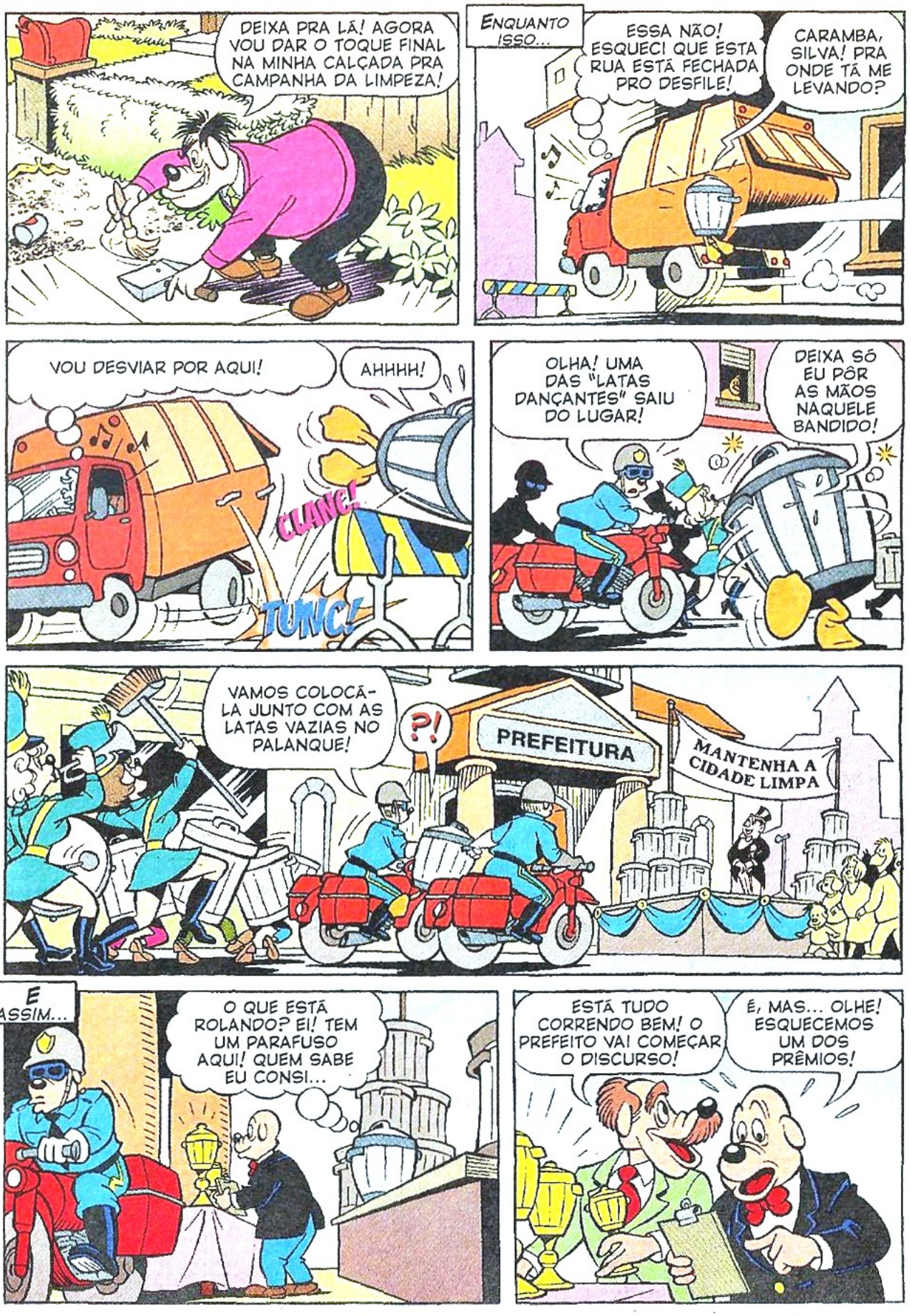
Esta obra de arte foi feita pelo **DÊNIS EDUARDO JÚLIO,** de 15 anos, de Amparo-SP.

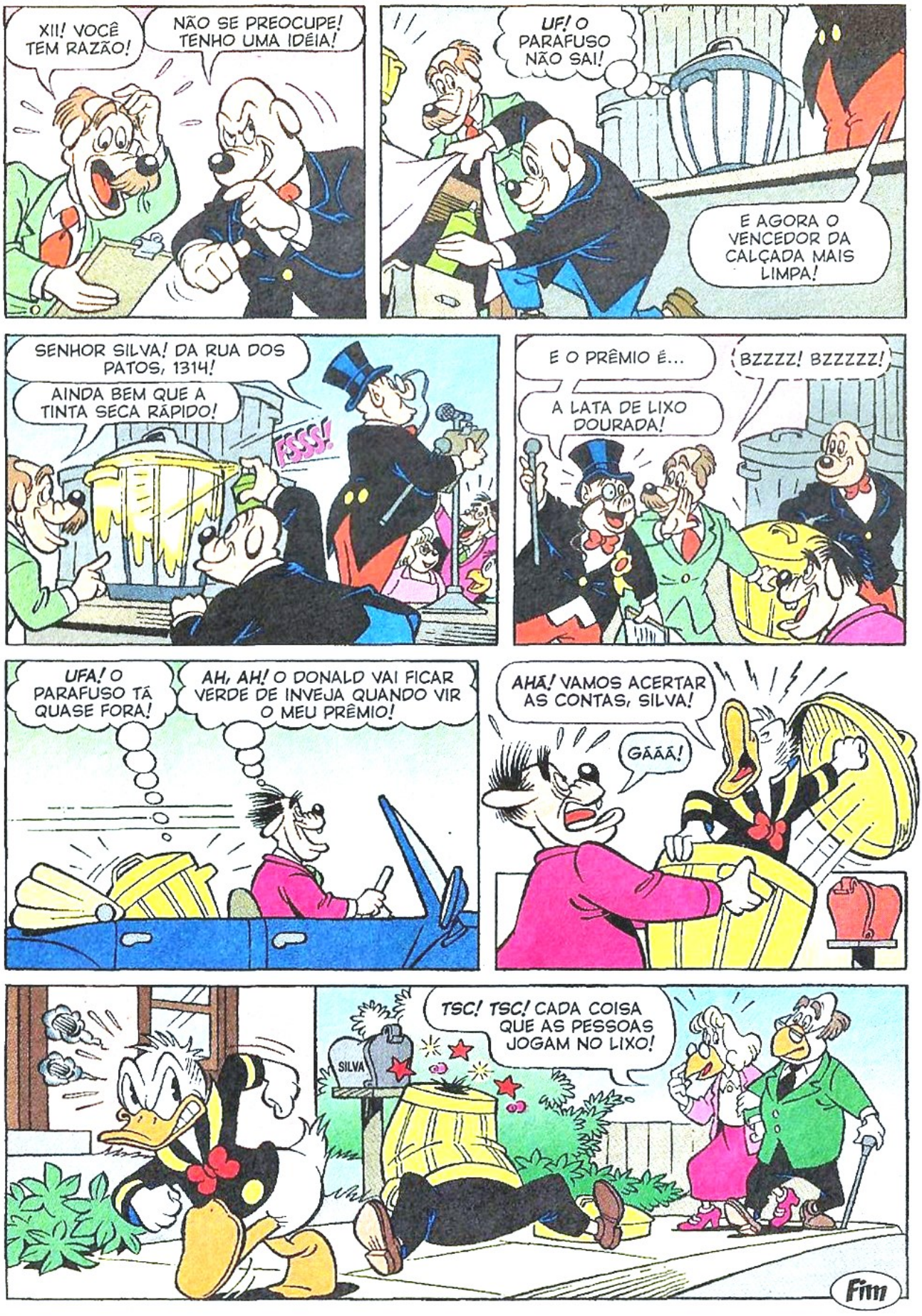
WALT DISNEY

LIXO DE LUXO





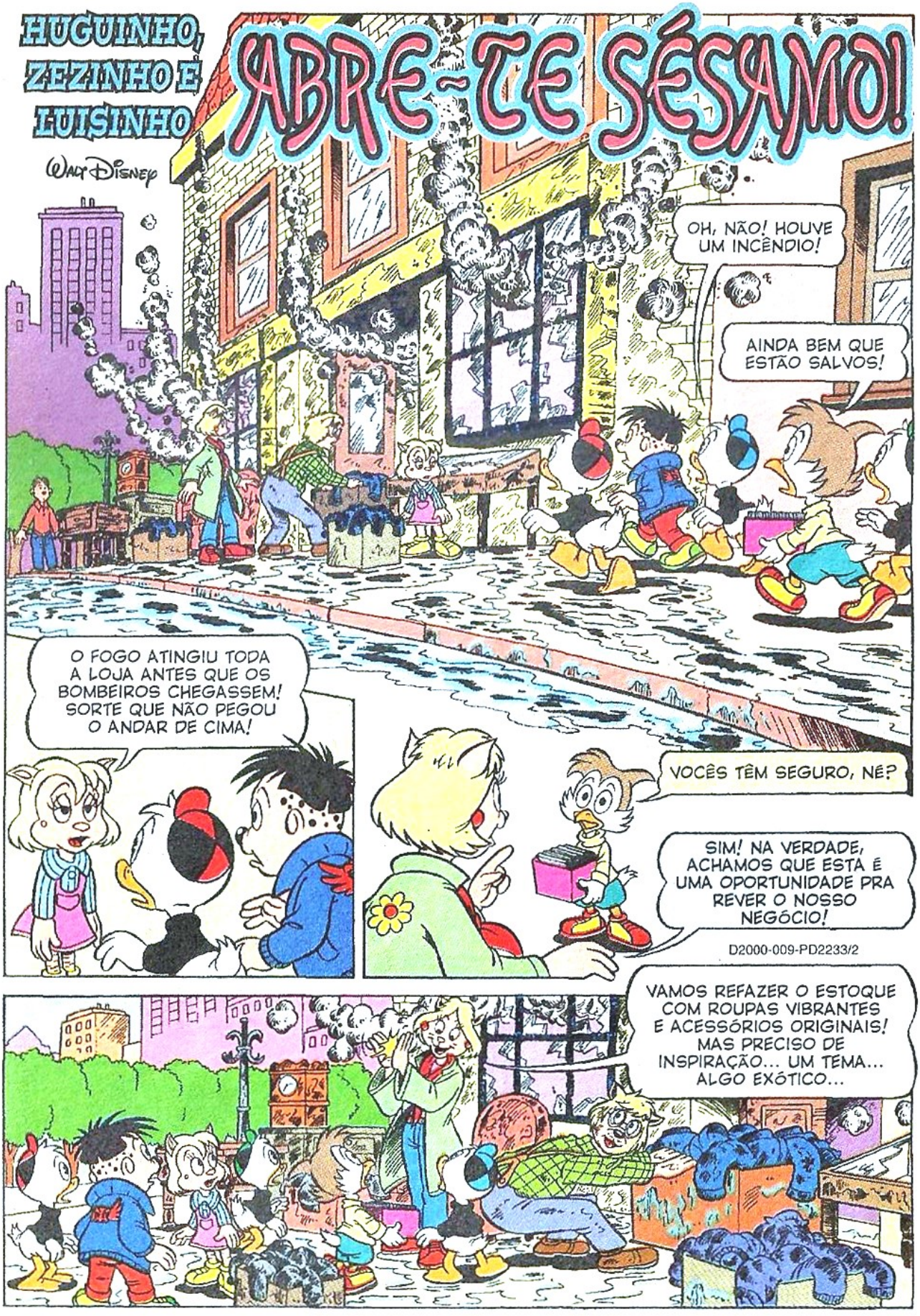

DEIXA PRA LÁ! AGORA VOU DAR O TOQUE FINAL NA MINHA CALÇADA PRA CAMPANHA DA LIMPEZA!
ENQUANTO ISSO...
ESSA NÃO! ESQUECI QUE ESTA RUA ESTÁ FECHADA PRO DESFILE!
CARAMBA, SILVA! PRA ONDE TÁ ME LEVANDO?
VOU DESVIAR POR AQUI!
AHHHH!
CLANC!
TUNC!
OLHA! UMA DAS "LATAS DANÇANTES" SAIU DO LUGAR!
DEIXA SÓ EU PÔR AS MÃOS NAQUELE BANDIDO!
VAMOS COLOCÁ-LA JUNTO COM AS LATAS VAZIAS NO PALANQUE!
?!
PREFEITURA
MANTENHA A CIDADE LIMPA
E ASSIM...
O QUE ESTÁ ROLANDO? EI! TEM UM PARAFUSO AQUI! QUEM SABE EU CONSI...
ESTÁ TUDO CORRENDO BEM! O PREFEITO VAI COMEÇAR O DISCURSO!
É, MAS... OLHE! ESQUECEMOS UM DOS PRÊMIOS!

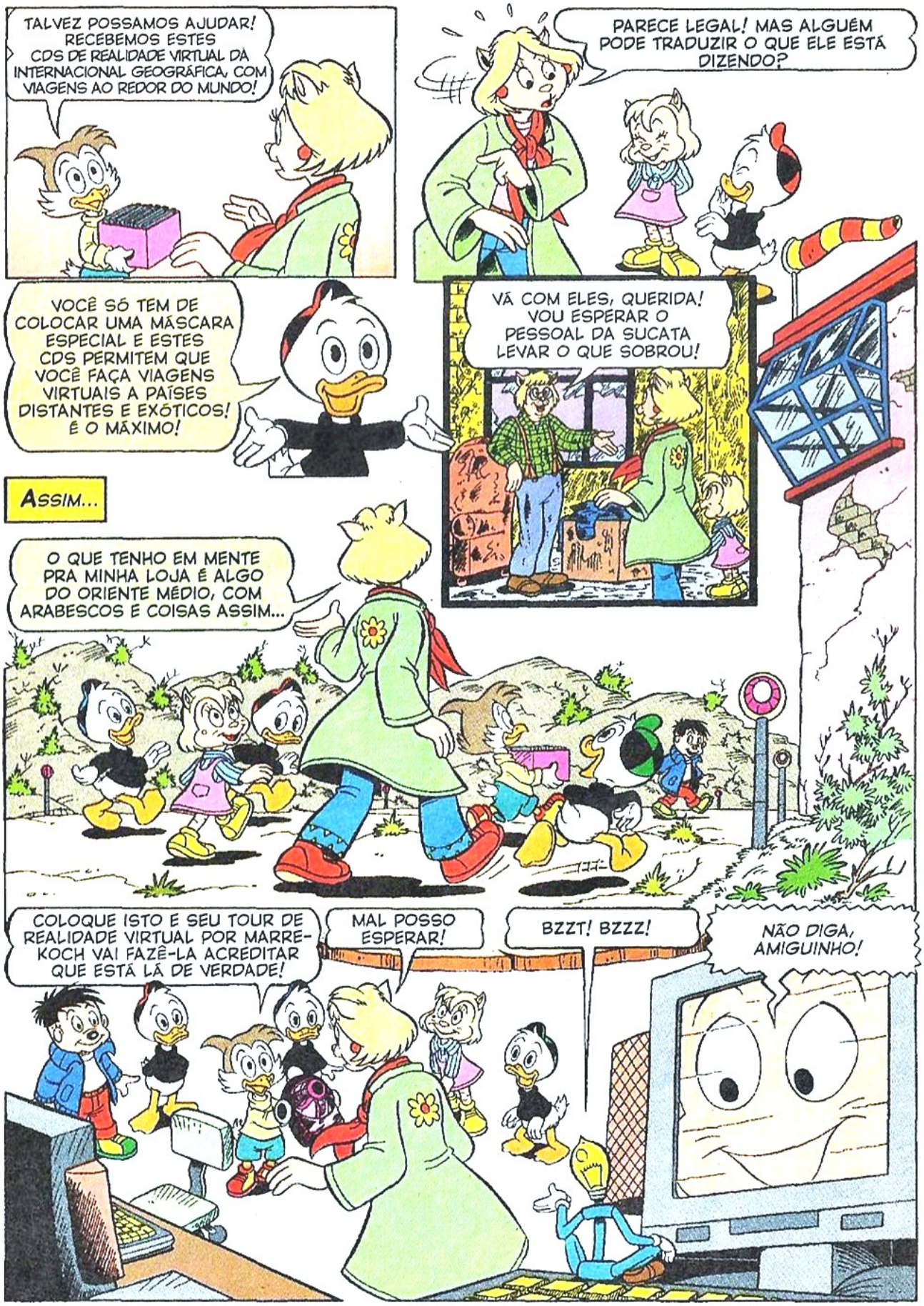

XII! VOCÊ TEM RAZÃO!
NÃO SE PREOCUPE! TENHO UMA IDÉIA!
UF! O PARAFUSO NÃO SAI!
E AGORA O VENCEDOR DA CALÇADA MAIS LIMPA!
SENHOR SILVA! DA RUA DOS PATOS, 1314!
AINDA BEM QUE A TINTA SECA RÁPIDO!
FSSS!
E O PRÊMIO É...
BZZZZ! BZZZZZ!
A LATA DE LIXO DOURADA!
UFA! O PARAFUSO TÁ QUASE FORA!
AH, AH! O DONALD VAI FICAR VERDE DE INVEJA QUANDO VIR O MEU PRÊMIO!
AHÃ! VAMOS ACERTAR AS CONTAS, SILVA!
GÃÃÃ!
SILVA
TSC! TSC! CADA COISA QUE AS PESSOAS JOGAM NO LIXO!
Fim

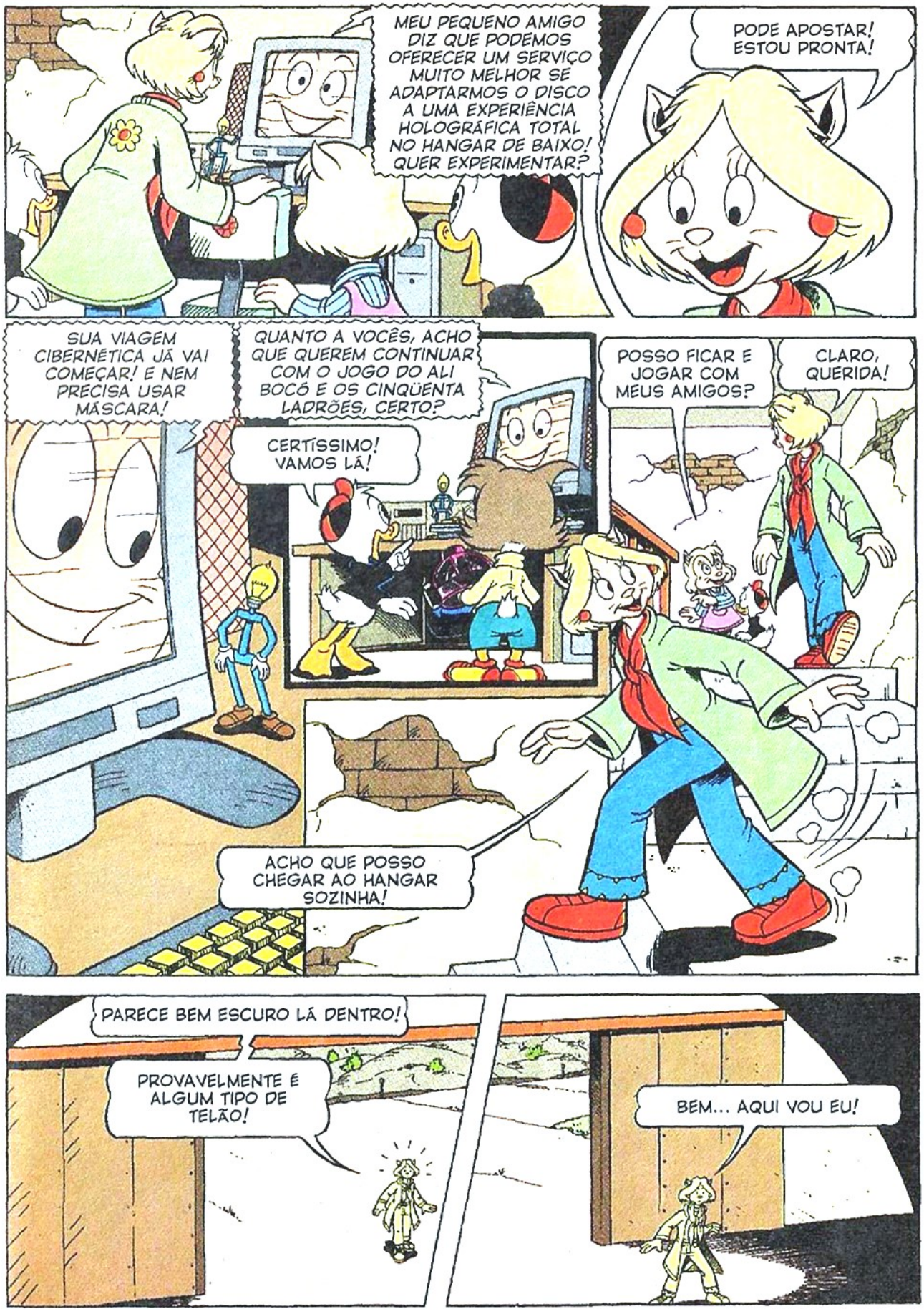
HUGUINHO, ZEZINHO E LUISINHO

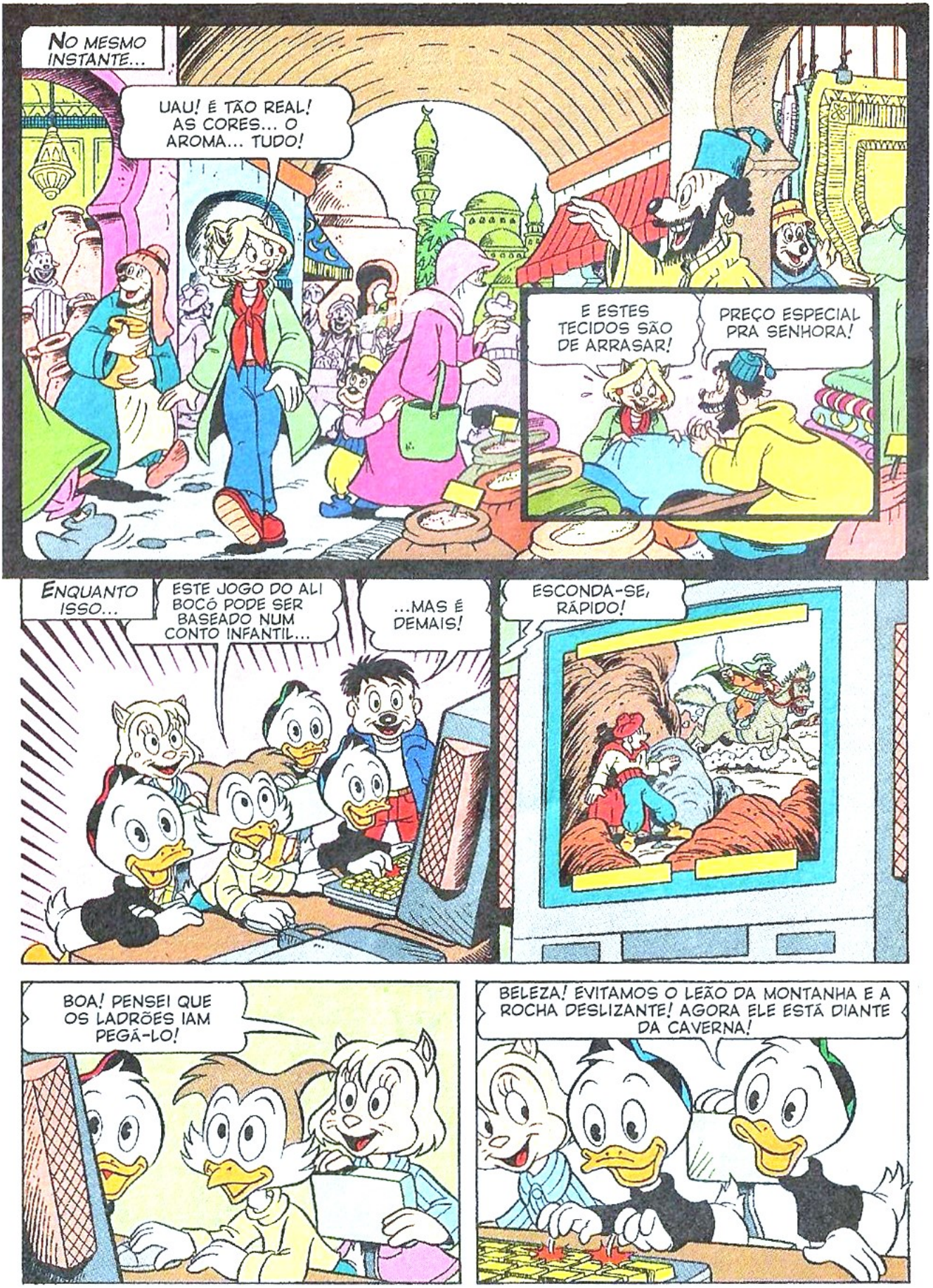
ABRE-TE SÉSAMO!

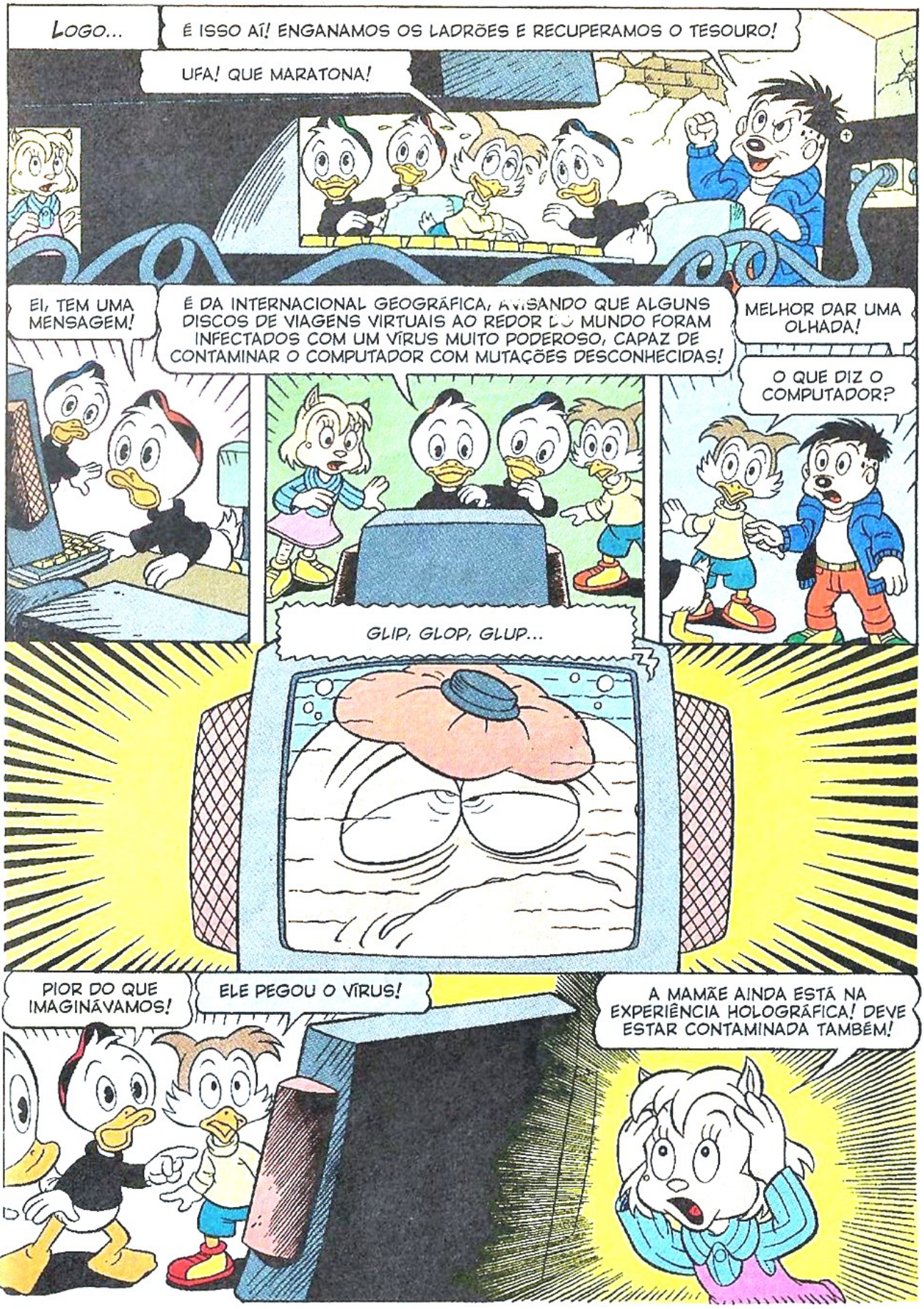
Walt Disney

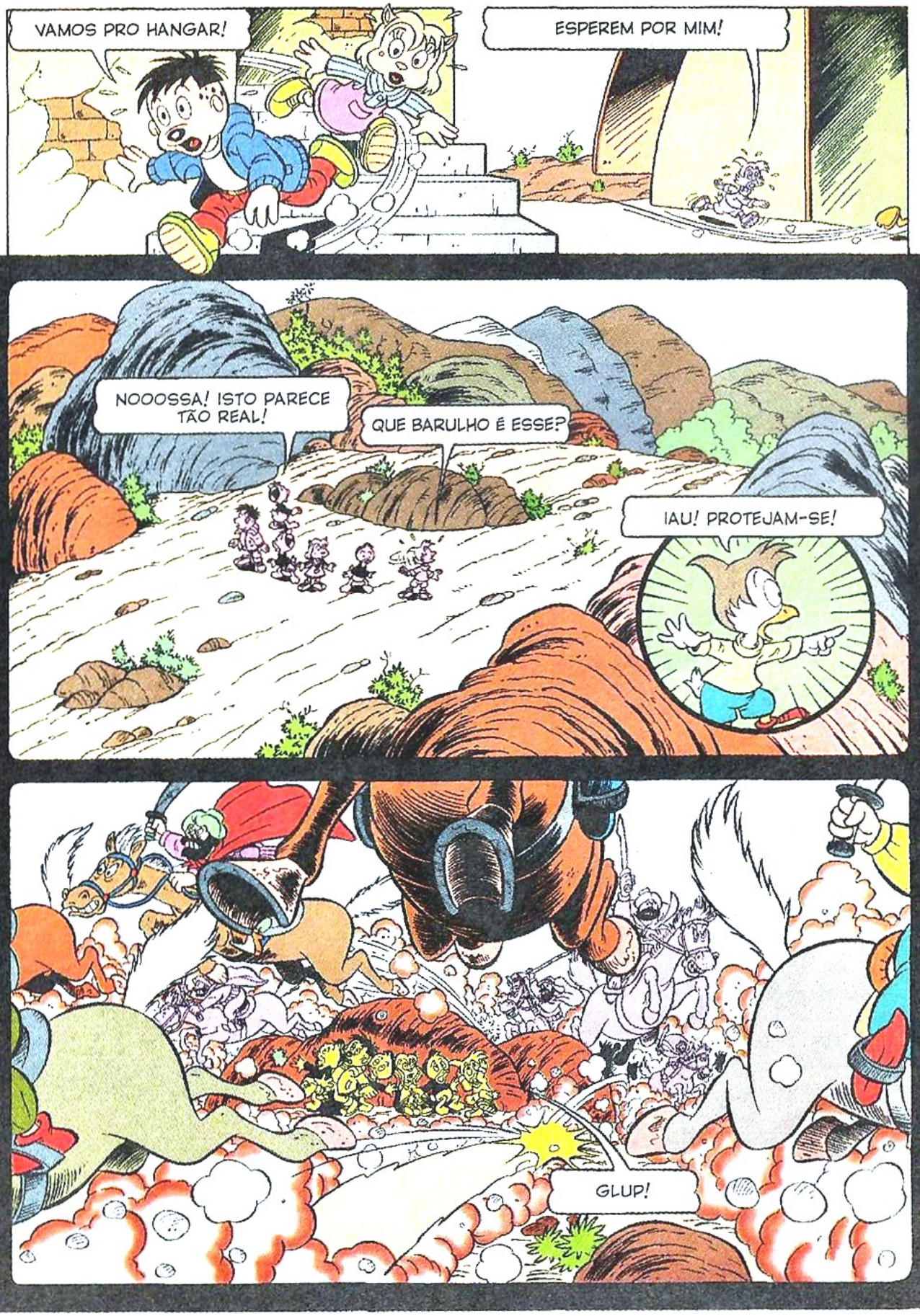


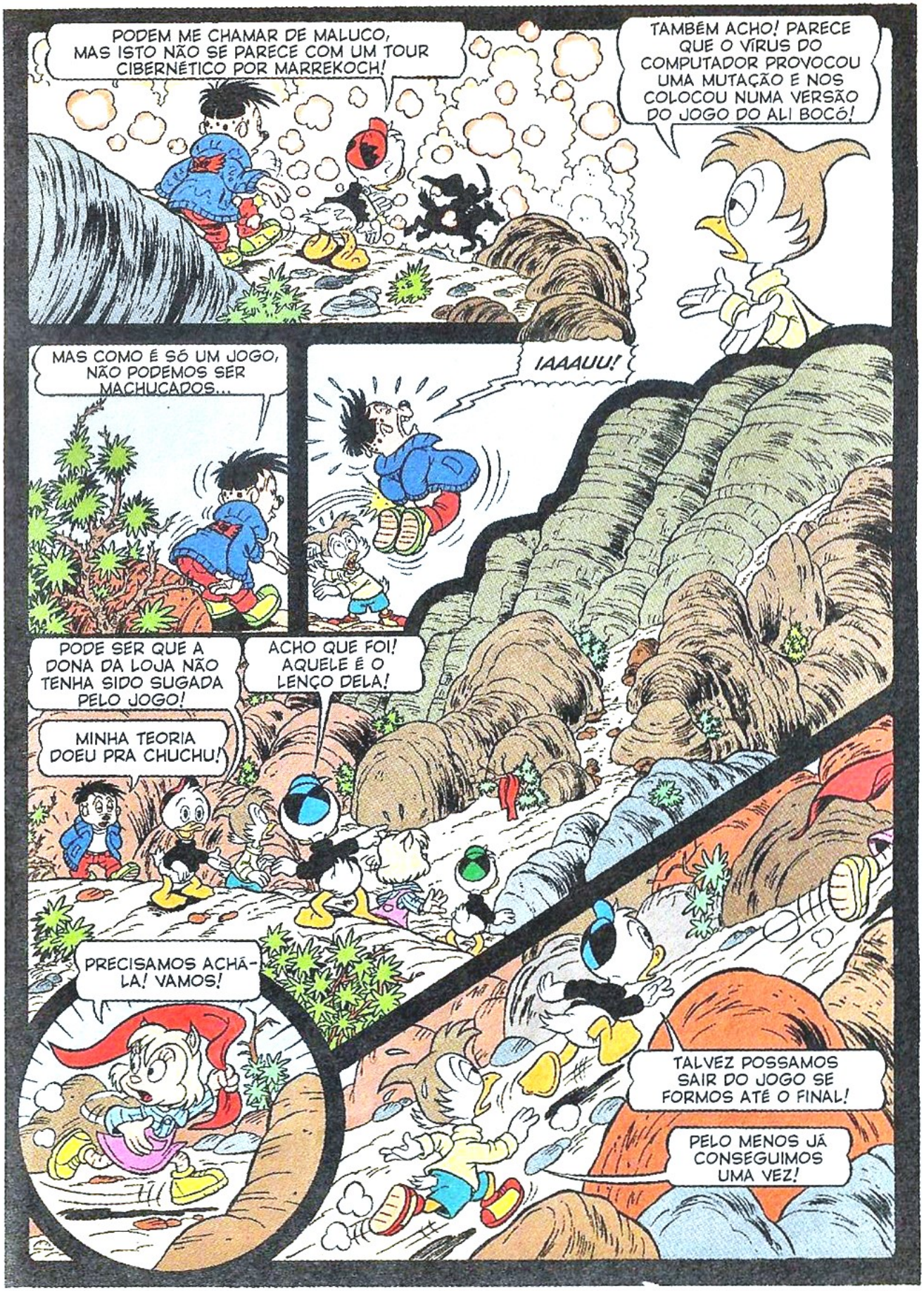

TALVEZ POSSAMOS AJUDAR! RECEBEMOS ESTES CDS DE REALIDADE VIRTUAL DA INTERNACIONAL GEOGRÁFICA, COM VIAGENS AO REDOR DO MUNDO!
PARECE LEGAL! MAS ALGUÉM PODE TRADUZIR O QUE ELE ESTÁ DIZENDO?
VOCÊ SÓ TEM DE COLOCAR UMA MÁSCARA ESPECIAL E ESTES CDS PERMITEM QUE VOCÊ FAÇA VIAGENS VIRTUAIS A PAÍSES DISTANTES E EXÓTICOS! É O MÁXIMO!
VÁ COM ELES, QUERIDA! VOU ESPERAR O PESSOAL DA SUCATA LEVAR O QUE SOBROU!
ASSIM...
O QUE TENHO EM MENTE PRA MINHA LOJA É ALGO DO ORIENTE MÉDIO, COM ARABESCOS E COISAS ASSIM...
COLOQUE ISTO E SEU TOUR DE REALIDADE VIRTUAL POR MARREKOCH VAI FAZÊ-LA ACREDITAR QUE ESTÁ LÁ DE VERDADE!
MAL POSSO ESPERAR!
BZZT! BZZZ!
NÃO DIGA, AMIGUINHO!


MEU PEQUENO AMIGO DIZ QUE PODEMOS OFERECER UM SERVIÇO MUITO MELHOR SE ADAPTARMOS O DISCO A UMA EXPERIÊNCIA HOLOGRÁFICA TOTAL NO HANGAR DE BAIXO! QUER EXPERIMENTAR?
PODE APOSTAR! ESTOU PRONTA!
SUA VIAGEM CIBERNÉTICA JÁ VAI COMEÇAR! E NEM PRECISA USAR MÁSCARA!
QUANTO A VOCÊS, ACHO QUE QUEREM CONTINUAR COM O JOGO DO ALI BOCÓ E OS CINQÜENTA LADRÕES, CERTO?
CERTÍSSIMO! VAMOS LÁ!
POSSO FICAR E JOGAR COM MEUS AMIGOS?
CLARO, QUERIDA!
ACHO QUE POSSO CHEGAR AO HANGAR SOZINHA!
PARECE BEM ESCURO LÁ DENTRO!
PROVAVELMENTE É ALGUM TIPO DE TELÃO!
BEM... AQUI VOU EU!

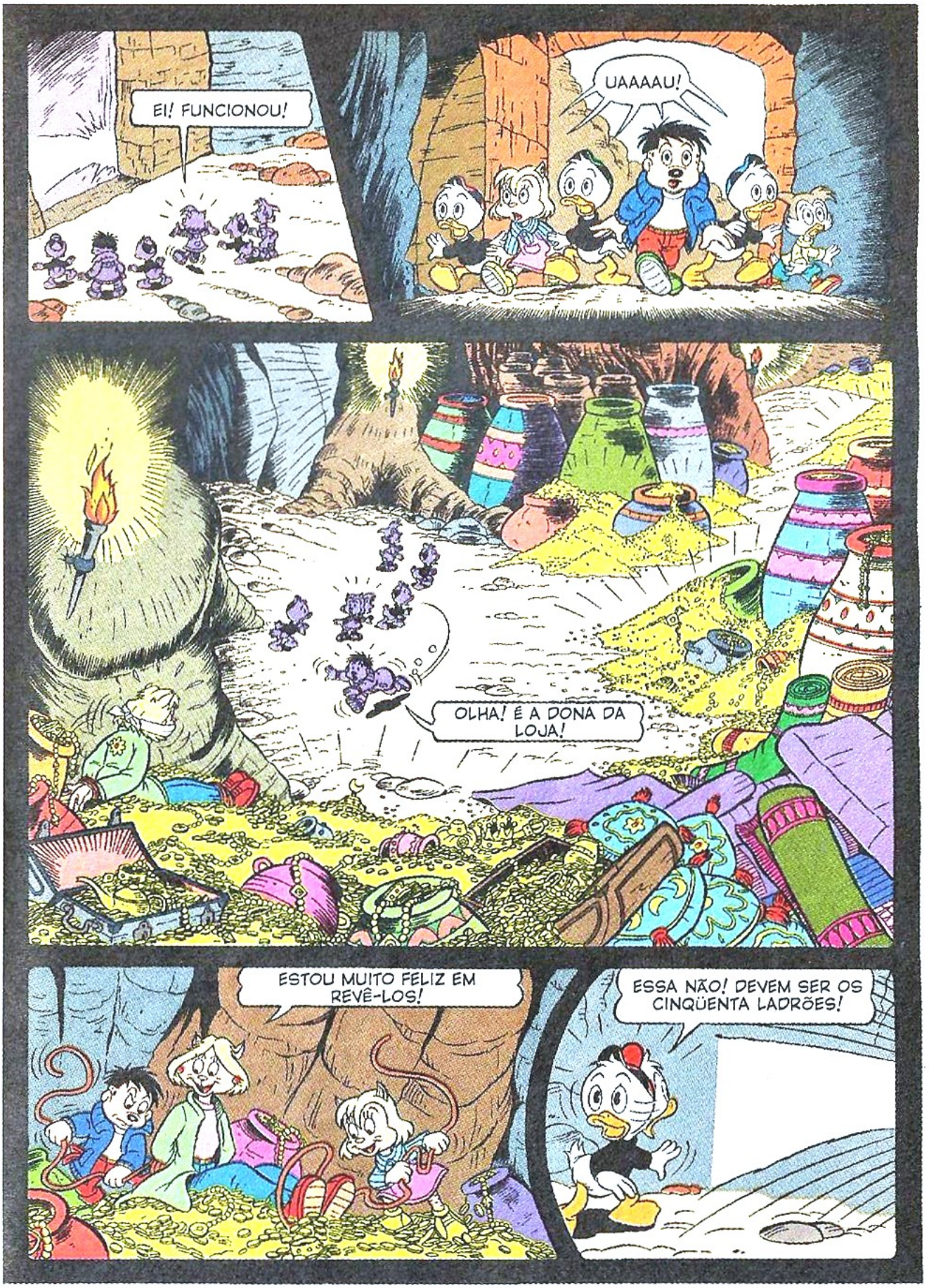

NO MESMO INSTANTE...
UAU! É TÃO REAL! AS CORES... O AROMA... TUDO!
E ESTES TECIDOS SÃO DE ARRASAR!
PREÇO ESPECIAL PRA SENHORA!
ENQUANTO ISSO...
ESTE JOGO DO ALI BOCÓ PODE SER BASEADO NUM CONTO INFANTIL...
...MAS É DEMAIS!
ESCONDA-SE, RÁPIDO!
BOA! PENSEI QUE OS LADRÕES IAM PEGÁ-LO!
BELEZA! EVITAMOS O LEÃO DA MONTANHA E A ROCHA DESLIZANTE! AGORA ELE ESTÁ DIANTE DA CAVERNA!

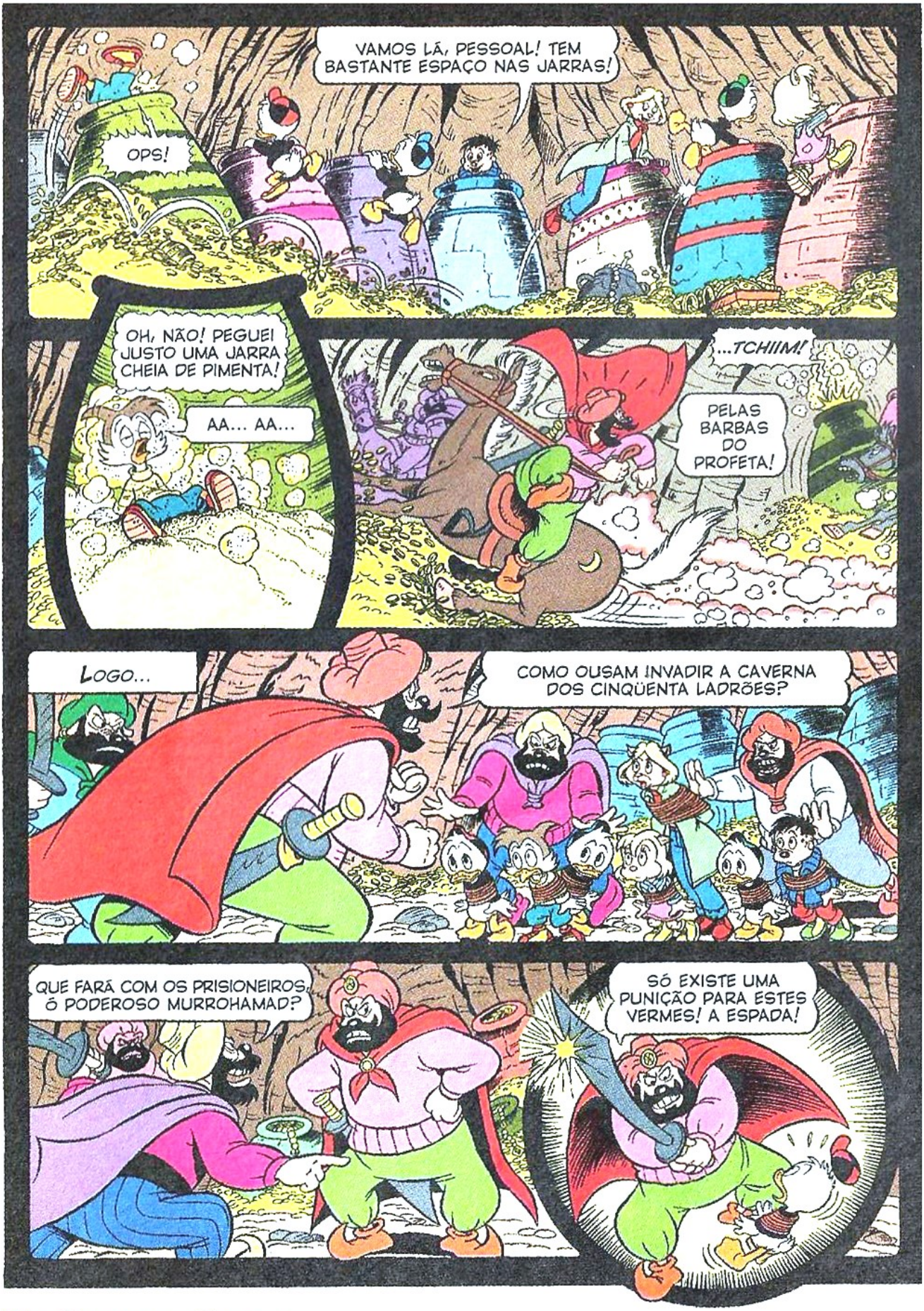

LOGO...
É ISSO AÍ! ENGANAMOS OS LADRÕES E RECUPERAMOS O TESOURO!
UFA! QUE MARATONA!
EI, TEM UMA MENSAGEM!
É DA INTERNACIONAL GEOGRÁFICA, AVISANDO QUE ALGUNS DISCOS DE VIAGENS VIRTUAIS AO REDOR DO MUNDO FORAM INFECTADOS COM UM VÍRUS MUITO PODEROSO, CAPAZ DE CONTAMINAR O COMPUTADOR COM MUTAÇÕES DESCONHECIDAS!
MELHOR DAR UMA OLHADA!
O QUE DIZ O COMPUTADOR?
GLIP, GLOP, GLUP...
PIOR DO QUE IMAGINÁVAMOS!
ELE PEGOU O VÍRUS!
A MAMÃE AINDA ESTÁ NA EXPERIÊNCIA HOLOGRÁFICA! DEVE ESTAR CONTAMINADA TAMBÉM!

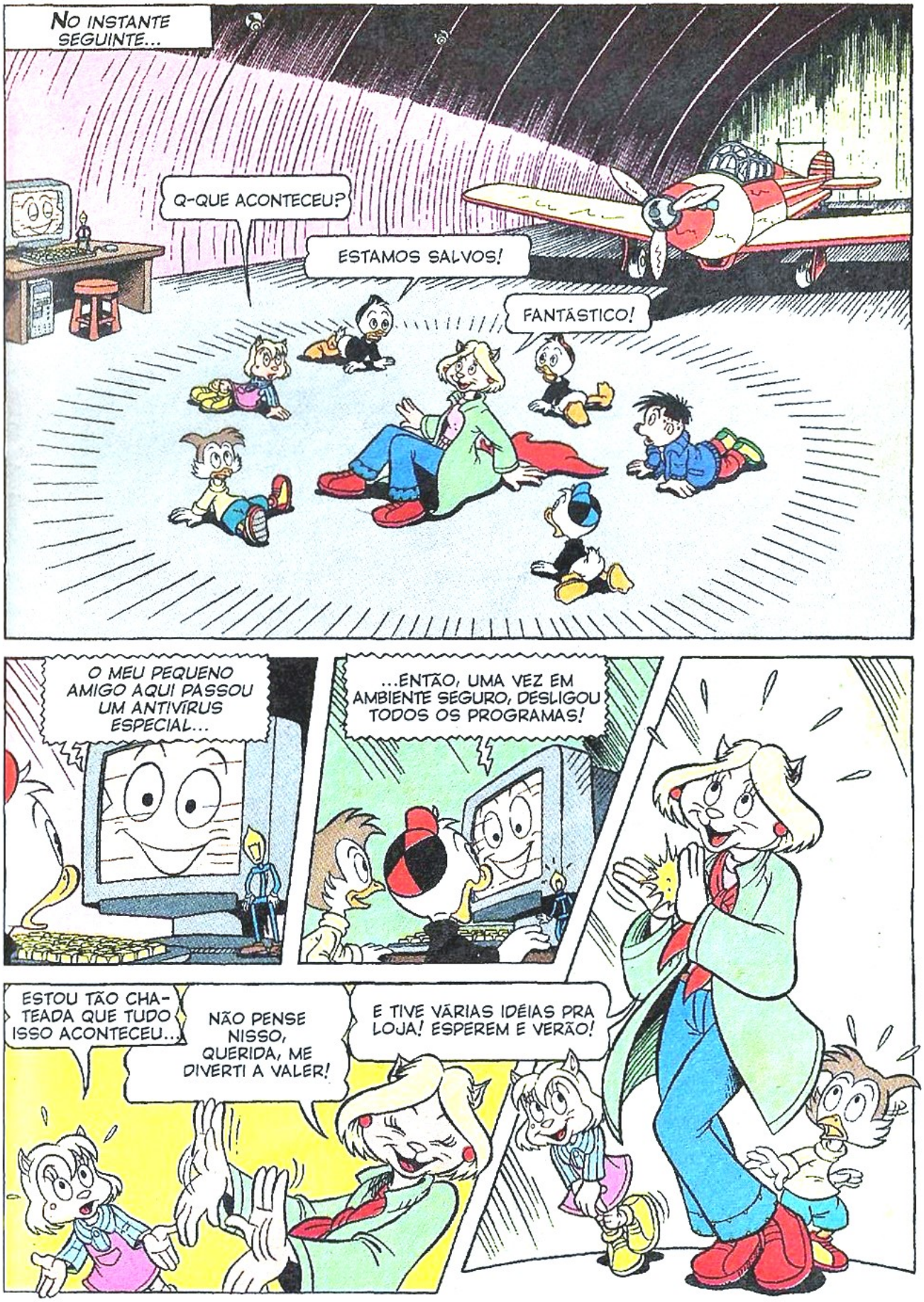

VAMOS PRO HANGAR!
ESPEREM POR MIM!
NOOOSSA! ISTO PARECE TÃO REAL!
QUE BARULHO É ESSE?
IAU! PROTEJAM-SE!
GLUP!

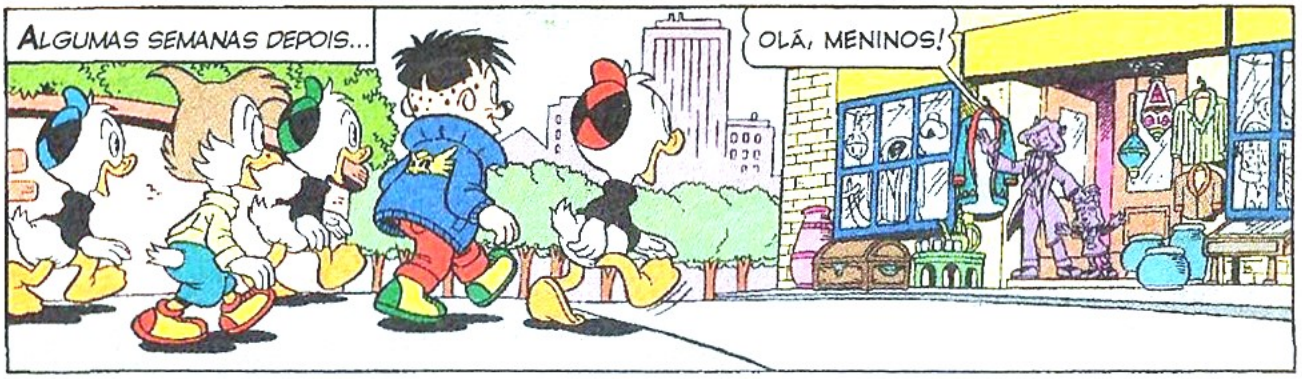

PODEM ME CHAMAR DE MALUCO, MAS ISTO NÃO SE PARECE COM UM TOUR CIBERNÉTICO POR MARREKOCH!
TAMBÉM ACHO! PARECE QUE O VÍRUS DO COMPUTADOR PROVOCOU UMA MUTAÇÃO E NOS COLOCOU NUMA VERSÃO DO JOGO DO ALI BOCÓ!
MAS COMO É SÓ UM JOGO, NÃO PODEMOS SER MACHUCADOS...
IAAAUU!
PODE SER QUE A DONA DA LOJA NÃO TENHA SIDO SUGADA PELO JOGO!
ACHO QUE FOI! AQUELE É O LENÇO DELA!
MINHA TEORIA DOEU PRA CHUCHU!
PRECISAMOS ACHÁ-LA! VAMOS!
TALVEZ POSSAMOS SAIR DO JOGO SE FORMOS ATÉ O FINAL!
PELO MENOS JÁ CONSEGUIMOS UMA VEZ!

ME DÁ O LENÇO!
(GLUP!) É BEM DIFERENTE SEM UMA ARMA LASER!
GROAR!
OLÉ!
!!
AINDA BEM QUE É SÓ UM JOGO, SENÃO TERÍAMOS PROBLEMAS COM A SOCIEDADE PROTETORA DOS ANIMAIS!
XIII! E AGORA?
ACHO QUE A ENTRADA DA CAVERNA DOS LADRÕES É POR AQUI!
ACHO QUE DEVEMOS DIZER "ABRE-TE SÉSAMO" OU COISA PARECIDA!


EI! FUNCIONOU!
UAAAAU!
OLHA! É A DONA DA LOJA!
ESTOU MUITO FELIZ EM REVÊ-LOS!
ESSA NÃO! DEVEM SER OS CINQÜENTA LADRÕES!


VAMOS LÁ, PESSOAL! TEM BASTANTE ESPAÇO NAS JARRAS!
OPS!
OH, NÃO! PEGUEI JUSTO UMA JARRA CHEIA DE PIMENTA!
AA... AA...
...TCHIIM!
PELAS BARBAS DO PROFETA!
LOGO...
COMO OUSAM INVADIR A CAVERNA DOS CINQÜENTA LADRÕES?
QUE FARÁ COM OS PRISIONEIROS, Ó PODEROSO MURROHAMAD?
SÓ EXISTE UMA PUNIÇÃO PARA ESTES VERMES! A ESPADA!


NO INSTANTE SEGUINTE...
Q-QUE ACONTECEU?
ESTAMOS SALVOS!
FANTÁSTICO!
O MEU PEQUENO AMIGO AQUI PASSOU UM ANTIVÍRUS ESPECIAL...
...ENTÃO, UMA VEZ EM AMBIENTE SEGURO, DESLIGOU TODOS OS PROGRAMAS!
ESTOU TÃO CHATEADA QUE TUDO ISSO ACONTECEU...
NÃO PENSE NISSO, QUERIDA, ME DIVERTI A VALER!
E TIVE VÁRIAS IDÉIAS PRA LOJA! ESPEREM E VERÃO!


ALGUMAS SEMANAS DEPOIS...
OLÁ, MENINOS!

TCHAN! QUE ACHAM, QUERIDOS?
ANIMAL... DIGO, FANTÁSTICO!

E AQUI É O RECINTO INFORMATIZADO DE MUDANÇA DE ROUPA, ONDE VOCÊS PODEM VER COMO VÃO FICAR SEM EXPERIMENTAR AS VESTIMENTAS!
USANDO O TECLADO, VOCÊS PODEM ESCOLHER QUALQUER ROUPA!
QUE ELEGÂNCIA!
MAS NÃO DEIXE SUBIR PRA CABEÇA, OU LÂMPADA! RÊ, RÊ!
AGORA VAMOS VER COMO VOCÊ FICA SEM O TURBANTE!
Fim

TIRAS DO DONALD TIRAS DO DONALD

TIRAS DO DONALD TIRAS DO DONALD

ATENDIMENTO AO LEITOR

Para falar com a Redação, mandar seus comentários, sugestões, críticas, dúvidas ou participar da seção ESPAÇO DO LEITOR.
Telefone: (0_ _11) 3037-4141,
De segunda a sexta,
das 10 às 12 e das 14 às 16 horas
Fax: (0_ _11) 3037-4124
Cartas: Av. das Nações Unidas, 7221
8º andar, CEP 05425-902
São Paulo - SP - **Caixa Postal:** 14.151,
CEP 02799-970 - São Paulo - SP
E-mail: disney.abril@atleitor.com.br

Site: www.abriljovem.com.br

EDIÇÕES ANTERIORES

Venda exclusiva em bancas, pelo preço de capa vigente. Solicite seu exemplar na banca mais próxima de você. Distribuída em todo país pela Dinap S.A. Distribuidora Nacional de Publicações, São Paulo.

PARA ANUNCIAR

Tel.: (0_ _11) 3037-4074
Fax: (0_ _11) 3037-4427
http://www.publiabril.com.br
ESCRITÓRIOS REGIONAIS
Rio de Janeiro:
Tel.: (0_ _21) 2513-2348
E-mail:rpleon@uol.com.br
Belo Horizonte:
Tel.: (0_ _31) 3282-0630
Fax: (0_ _31) 3282-8003
Porto Alegre:
Tel.: (0_ _51) 3211-6744
Fax: (0_ _51) 3211-6643
Curitiba:
Tel.: (0_ _41) 352-2426
Fax: (0_ _41) 252-7110
Brasília:
Tel.: (0_ _61) 315-7575
Fax: (0_ _61) 315-7558
Outras praças:
(0_ _11) 3037-5164/5759

EDITORA Abril

Fundador
VICTOR CIVITA
(1907-1990)

Presidente e Editor: Roberto Civita
Vice-Presidente Executivo e Diretor Editorial: Thomaz Souto Corrêa

Presidente Executivo: Maurizio Mauro

Vice-Presidente Comercial: Carlos R. Berlinck
Diretor de Publicidade: Paulo César Araújo

Vice-Presidente de Negócios: Giancarlo Civita

Pato Donald

Nº 2233
FEVEREIRO DE 2002

NÚCLEO INFANTO-JUVENIL

Diretores de Núcleo: Eliseu Urban, Gisleine Carvalho

REDAÇÃO
Editor-Chefe: Marco Aurélio M. Moretti
Editor: Ivaldo Soares
Editores de Arte: José Roberto Jimenez Costa e Sérgio Furlani
Chefe de Arte: Mauro Lucchini Pereira
Diagramador: Paulo Queiroz
Assistente de Produção: Edésio Souza
Atendimento ao Leitor: Emerson Agune

MARKETING
Gerente de Produto: Elaine Komatsu
Assistente de Produto: Sandra Duarte

PRODUÇÃO
Assistente de Produção: Roberto Faccio Filho

PUBLICIDADE
Diretor de Publicidade: Wagner Constantino Martins
Gerente de Publicidade: Sandra Mara Moskovich
Executiva de Contas: Claudia Gussoni
Coordenadora: Juliana de Moura

Pato Donald é uma publicação quinzenal da Editora Abril S.A. - ISSN 0104-2092. **Redação, Publicidade, Administração e Correspondência:** Av. das Nações Unidas, 7221 - CEP 05425-902 - São Paulo - SP, tel.: (0_ _11) 3037-2000. **Serviço de Atendimento ao Consumidor - SAC:** (para fazer solicitações ou sanar dúvidas): Grande São Paulo: (0_ _11) 3990-2112; demais localidades, 0800-704-2112, fax: (0_ _11) 3990-2100 (de 2ª a 6ª, das 8 às 22 horas). Cartas: Av. Otaviano Alves de Lima, 4400, 4º andar, CEP 02909-900 - São Paulo - SP, e-mail: abrilsac@abril.com.br - site: www.abrilsac.com.br -

Todos os direitos de publicação reservados à Editora Abril S.A. © 2002 Disney Enterprises, Inc. Todos os direitos reservados.

ANER IVC @ Disney.com.br

IMPRESSA NA DIVISÃO GRÁFICA DA EDITORA ABRIL

Abril

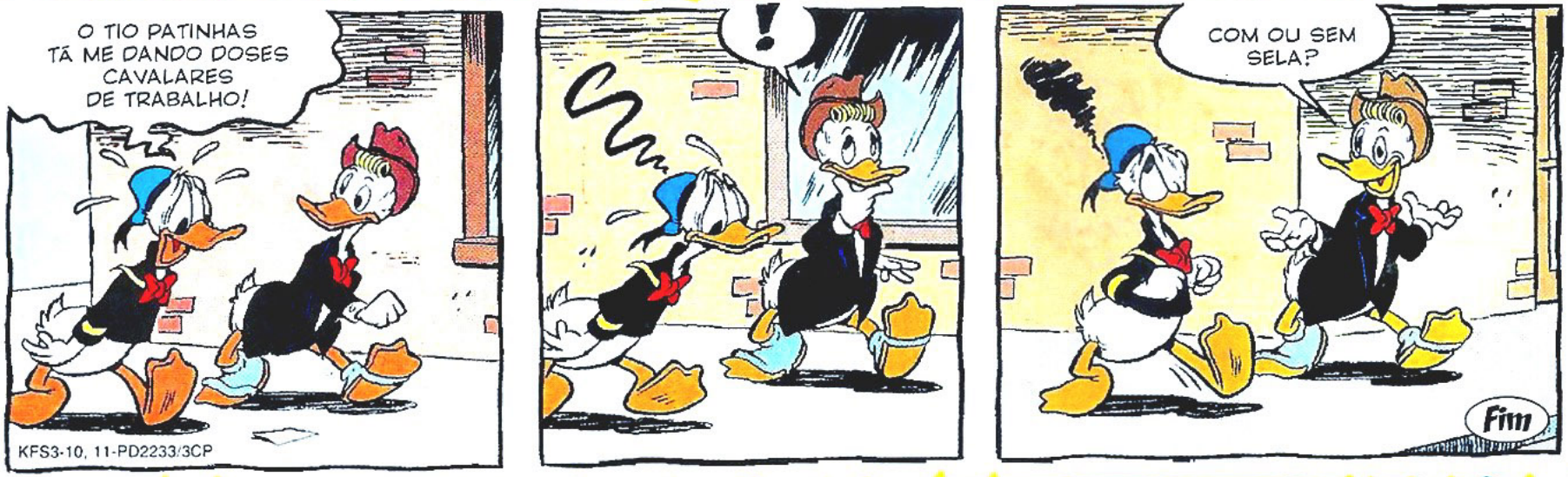
Presidente e Editor: Roberto Civita
Gabinete da Presidência: José Augusto Pinto Moreira, Maurizio Mauro, Thomaz Souto Corrêa

Presidente Executivo: Maurizio Mauro

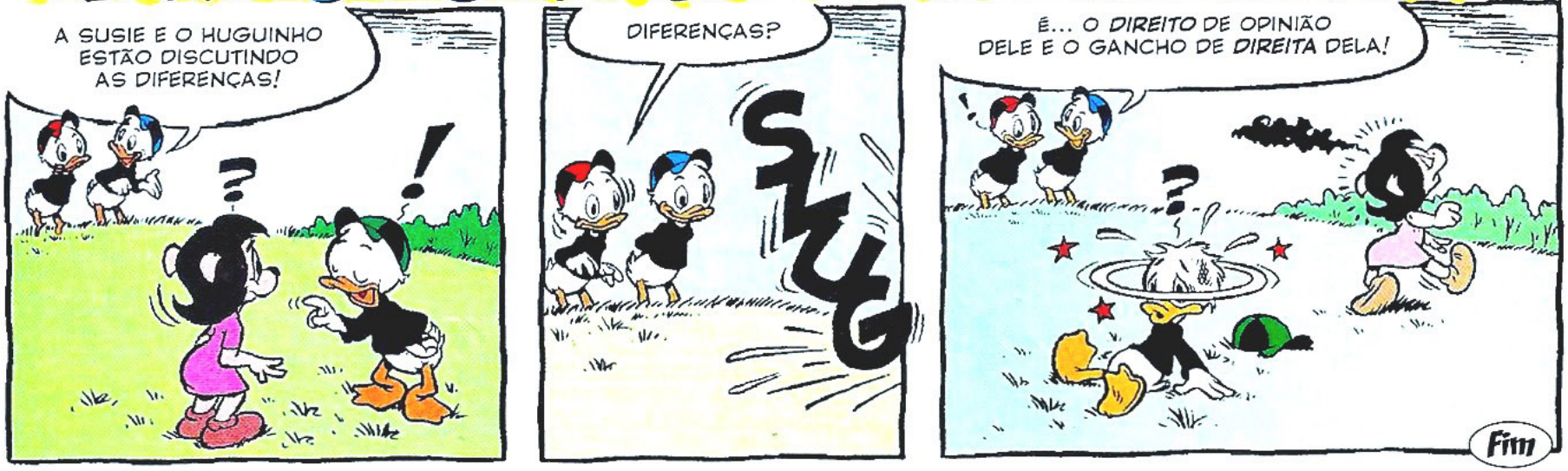
Vice-Presidentes: Carlos R. Berlinck, Cesar Monterosso, Giancarlo Civita, José Wilson Armani Paschoal, Valter Pasquini

www.abril.com.br

TIRAS DO DONALD TIRAS DO DONALD



TIRAS DO DONALD TIRAS DO DONALD



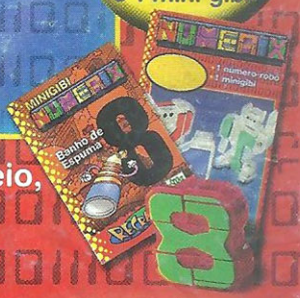
NUMERIX

WG PROPAGANDA

OS NÚMEROS QUE VIRAM HERÓIS

EDITORA Abril

Cada edição da Recreio traz um envelope Numerix com 1 número-robô e 1 mini gibi



Chegou a nova coleção da Revista Recreio, os NUMERIX, números que viram robôs. São 10 minigibis, 10 números-robôs, além de uma supernave espacial para você viver as maiores aventuras. É só colecionar e brincar!

RECREIO

PATROCÍNIO

Chupa Chups

Não há números repetidos!

Toda quintas nas bancas